



Tácticas de la guerrilla rural en Colombia

Juan V. Blanco L.
Jose E. Hernandez S.
Marco E. Suarez R.

Escuela Superior de Guerra “General Rafael Reyes Prieto”
Bogotá D.C., Colombia

BATALLON BRIGADIER GENERAL "CHARRY SOLANO"

CAPITULO	PAG.
INTRODUCCION	1
CAPITULO TACTICAS DE LA GUERRILLA RURAL	
GENERALIDADES Y EN COLOMBIA JEFE	3
CAPITULO III	
CAMPAMENTOS Y SEGURIDAD EN REFUGIO	22
CAPITULO IV	
DESPLAZAMIENTO Y SEGURIDAD EN LAS MARCHAS	33
CAPITULO V	
OPERACIONES DEFENSIVAS, ORGANIZACION Y DIRECCION ...	40
CAPITULO VI	
OPERACIONES OFENSIVAS, ORGANIZACION Y DIRECCION ...	46
CAPITULO VII	
COMUNICACIONES	114
CAPITULO VIII	
OPERACIONES	116
CAPITULO IX	
BIBLIOGRAFIA	117

ST. BLANCO LIZARAZO JUAN V.

ST. HERNANDEZ SIERRA JOSE E.

ST. SUAREZ REOMERO MARCO E.

Maisel Salinas
Tel. 2.777626

BOGOTA, JUNIO DE 1979

C A P I T U L O I

INTRODUCCION

CAPITULO I	PAG.
INTRODUCCION	1
CAPITULO II	
GENERALIDADES Y MISIONES DEL JEFE	3
CAPITULO III	
CAMPAMENTOS Y SEGURIDAD EN REPOSO.....	25
CAPITULO IV	
DESPLAZAMIENTO Y SEGURIDAD EN LAS MARCHAS.....	35
CAPITULO V	
OPERACIONES DEFENSIVAS, ORGANIZACION Y DIRECCION ...	48
CAPITULO VI	
OPERACIONES OFENSIVAS, ORGANIZACION Y DIRECCION.....	71
CAPITULO VII	
CONCLUSIONES.....	114
CAPITULO VIII	
RECOMENDACIONES	116
CAPITULO IX	
BIBLIOGRAFIA	117

C A P I T U L O I

INTRODUCCION

Nos hemos propuesto realizar en esta Tesis, un trabajo objetivo sobre las tácticas utilizadas por la guerrilla en Colombia, prescindiendo para ello de sentimientos y prejuicios, que algunas veces nos llevan a menos preciar al enemigo, y valorar erroneamente sus capacidades, lo que lógicamente desfavorece nuestras actividades en la lucha contra la subversión. No es nuestra intención exponer erúditos conocimientos pero sí plantear concienzudas reflexiones, ya que nuestro análisis del tema a tratar se basa principalmente en las experiencias ajenas consignadas en diversos casos tácticos, conferencias y manuales que han sido editados por la fuerza, así como el fruto de algunas charlas, y entrevistas con oficiales y suboficiales que han tenido experiencias en el combate de contra guerrillas.

Inicialmente haremos un bosquejo de lo que es una guerrilla como está dirigida, orientada y entrenada, y luego pasaremos a tratar más a fondo las diversas tácticas que utilizan; su forma de operar, abastecimientos, propaganda, reclutamiento de personal, medidas de seguridad que normalmente utilizan, y medidas de seguridad a los diferentes casos de emergencia, aspectos de inteligencia y contra inteligencia, manera de obtener información y evacuar para que las fuerzas del orden operen a cubiert

u obtengan informes verídicos, además tácticas utilizadas para el sabotaje y algunos otros aspectos inherentes a la disciplina y mantenimiento de la moral y bienestar de personal.

El tema que ha sido enfocado, lo mas objetivamente posible es de trascendental importancia, y es un asunto que no podemos ignorar, ya que aunque parezca contradictorio y nos cuesta admitirlo, hay ciertas cosas que debemos aprenderle al enemigo. La historia misma nos enseña, que para "acabar las unidades subversivas, es necesario emplear los mismos procedimientos que ellos utilizan.

Finalmente sacaremos algunas conclusiones y haremos algunas recomendaciones con las que esperamos poder distribuir en algo al cumplimiento de las misiones encomendadas, en la lucha contra los grupos subversivos.

La guerrilla es vanguardia armada, disciplinada y políticamente consciente del pueblo trabajador.

La guerrilla es vanguardia armada, disciplinada y políticamente consciente del pueblo trabajador.

INFORMACION Y ORGANIZACION:

La unidad táctica elemental es la guerrilla con efectivos de 10 a 25 hombres, comandada por un jefe y un segundo al mando que, normalmente se encargará además, de la instrucción política de la tropa.

La unidad táctica principal es la columna o (destacamento) con efectivos de 100 a 150 guerrilleros, formada por la íntegra

C A P I T U L O I I

GENERALIDADES Y MISIONES DEL JEFE

GENERALIDADES

CONCEPTO DE GUERRA DE GUERRILLAS:

La guerra de guerrillas es parte integrante de la guerra liberada del pueblo, en que se combinan las formas de lucha armada con la lucha política de las masas tras el logro de amplios objetivos comunes.

La fuerza del Movimiento guerrillero depende de su arraigo en las masas populares y del apoyo que estas presten a la acción de la guerrilla; por eso toda acción guerrillera tenderá a robustecer su apoyo en masas sirviendo a los intereses de la guerra del pueblo.

La guerrilla es vanguardia armada, disciplinada y políticamente conciente del pueblo trabajador.

INFORMACION Y ORGANIZACION:

La unidad táctica elemental es la guerrilla con efectivos de 10 a 25 hombres, mandados por un jefe y un segundo al mando -- que, normalmente se encargará además, de la instrucción política de la tropa.

La unidad táctica principal es la columna o (destacamento) con efectivos de 100 a 150 guerrilleros, formada por la integra --

ción orgánica y eventual de varias guerrillas. La columna o --
destacamento está mandada por un jefe y con un segundo al man
do, que por lo general se encargará de la instrucción política
de la tropa. Además el grupo de mando de la columna contará --
con un oficial de información y una Escuadra de escolta y enla
ce de 4 a 6 guerrilleros. De ser posible, la columna dispondrá
de radio portatil. El total de grupo de mando no excederá de -
10 hombres.

La organización Militar del territorio Nacional se hace sobre
la base de un mando supremo, con su correspondiente estado ma
yor. El mando supremo, de acuerdo con las circunstancias y con
diciones del país y lucha, divide el territorio Nacional en re
giones y éstas en sectores, que se subdividen a su vez en sub
sectores. Cada uno de los elementos de la organización tiene -
su jefe.

MISIONES DEL JEFE

lo.- El jefe militar territorial se encargará de organizar, a
mar e instruir las formaciones tácticas y auxiliadores "guerril
lleros locales". Se encargará así mismo de coordinar las accio
nes de las guerrillas Permanentes (tácticas) con las fuerzas
guerrilleras auxiliares ejerciendo por delegación del jefe Su
premo, el mando de todas las fuerzas armadas guerrilleras que
operan en su jurisdicción.

Los jefes de regiones y sectores, por delegación del Je
y la vida del guerrillero. Todos, desde el guerrillero más jo

fe Supremo, tendrán potestad para nombrar y destituir a los Jefes de Guerrillas y de Columnas.

En el ejército guerrillero no debe haber grados permanentes, cada Jefe tendrá la categoría del mando que ejerce mientras no sea removido del cargo, al no ser que al removerse lo sea conservando el mismo cargo de la categoría anterior.

-- El Programa del Gobierno revolucionario.

20.- El Jefe responde de la disciplina, de la seguridad, de la preparación política y combativa de la tropa, ordenando el abastecimiento y el enlace, de acuerdo con instrucciones recibidas.

La disciplina es el cimiento de la fuerza Guerrillera, la disciplina consciente de la guerrilla se basa en el código del guerrillero, redactado y promulgado por el mando supremo, en nombre del Gobierno Revolucionario "Ejército de Liberación Nacional" u organismo Supremo que dirige la Guerra del pueblo. El Código guerrillero resume los deberes que el guerrillero asume voluntariamente, regula el trato de la población y establece las normas disciplinarias que rigen la vida del Guerrillero. Después de jurado solamente, el código sirve de base en todos los aspectos de la vida de la guerrilla.

Las ordenes y disposiciones del Jefe no se discuten, el Jefe responde de todo lo que sucede ante el organismo Superior y ante el Pueblo.

La preparación política es aspecto básico de la formación y la vida del Guerrillero. Todos, desde el guerrillero más jo-

ven, el jefe, deben esforzarse por elevar su capacidad política y su conciencia revolucionaria.

Esta labor se desarrolla en el trabajo individual y en la labor colectiva de círculos de estudios políticos e instrucciones revolucionarias, en que se estudia:

- La ideología de la Revolución.
- El Programa del Gobierno revolucionario.
- Las experiencias de las revoluciones victoriosas.
- La lucha de los pueblos contra el imperialismo y el Neo-Colonialismo.

-- Además el programa de los círculos de estudio se ajustará a las indicaciones superiores. Para llevar a cabo esta labor de suma importancia, cuenta normalmente el Jefe con un auxiliador que suele ser al propio tiempo el Segundo al mando.

En el temario de las reuniones de estudio, deberá figurar siempre una información de actualidad, basada en la prensa, la escucha de radio, etc.

Un trabajador político bien orientado ofrece el mejor medio de desenmascarar los agentes enemigos infiltrados en la organización revolucionaria y en la guerrilla.

La preparación política contribuye poderosamente a elevar la preparación combativa al llevar a la conciencia del guerrillero, la convicción profunda de acatar la disciplina revolucionaria, guardar el secreto, cumplir las ordenes y preparar^{se} con conciencia para cada uno de los combates.

30.- Parte fundamental de la táctica Guerrillera es la relación con la población civil de la zona y el trato dado al enemigo. La relación con la población se basa en el código del guerrillero inspirado en el máximo respeto a las personas, a las ideas, las creencias, las costumbres y los bienes. Se basa también en las precauciones de clandestinidad que se observen. La norma a seguir con el enemigo es una implacabilidad absoluta en el momento del ataque, una implacabilidad absoluta con todos los seres despreciables que se dediquen a la delación, al asesinato, al saqueo; y una clemencia lo más absoluta posible con los soldados que van a combatir cumpliendo o creyendo cumplir su deber militar.

Es buena norma, mientras no hayan bases considerables de operaciones y en lugares seguros; poner en libertad a los prisioneros, de no ser criminales connotados, después de comprobada su identidad y recibidas sus declaraciones, explicándoseles los fines de guerra del pueblo por lo que combate el guerrillero.

Los heridos deben ser tratados con todos los recursos posibles en el momento de la acción.

La guerrilla ocupará siempre el armamento, parque y equipo militar de los enemigos muertos, heridos o prisioneros.

40.- El Jefe responde de la preparación combativa de la tropa a sus ordenes.

La preparación combativa de la guerrilla se basa: en el conocimiento absoluto del terreno; la vigilancia y previsión de los caminos de escape; el conocimiento y vigilancia de todos los accesos posibles por donde pudiese llegar el enemigo, el conocimiento de la población de la zona y sus posibilidades de apoyo; se basa también en la movilidad necesaria para lograr la necesaria superioridad numérica en el lugar y en el momento de la acción; en la agilidad para dispersarse una vez logrado el objetivo propuesto.

La preparación combativa de la tropa guerrillera comprende ante todo:

- El conocimiento y manejo de las armas.
- La instrucción de tiro.
- El conocimiento y empleo de medios auxiliares: explosivos, espoletas, etc.
- Los métodos de seguridad y de combate.
- La técnica elemental del zapador: construcción de hoyos de tirador, construcción de hoyos de ocultación, construcción de diversos tipos de escondite apropiados al terreno en que opera la guerrilla; construcción de trampas y obstáculos, enmascaramiento, protección contra riego de Napalm y sustancias químicas.
- El paso de obstáculos (alambradas, campos de minas, pantanos, rios, mares, etc, etc.) sin dejar huellas.
- Borrar las huellas de todo tipo.

- Vida de campaña: albergue, candela, higiene, etc.
- Orientación en el terreno, conocimiento de él.
- Observación y escucha.
- Transporte de carga.
- Preparación Física.

La preparación combativa del guerrillero es un proceso constante en la vida de la guerrilla y se resume en los ensayos prácticos sobre el terreno apropiado de los combates que se preparan.

La preparación práctica del guerrillero se completa con el examen crítico de las propias experiencias de otras guerrillas; con el estudio de la acción enemiga. Todos ellos dirigidos por el jefe de la guerrilla o uno de sus auxiliares más próximos.

Después de cada combate, marcha o acción guerrillera, cuando la situación lo permita el Jefe de la guerrilla reúne a los guerrilleros para analizar críticamente la experiencia realizada "Esta es la mejor escuela de la guerrilla".

50.- SERVICIOS.- De acuerdo con las instrucciones generales del "mando supremo del movimiento" el jefe de la unidad guerrillera organiza el abastecimiento de viveres y materiales de equipo, por adquisición directa pagando en dinero o en bonos (según las directivas superiores), o a través de la red de ministros de la organización de base.

Tanto uno como otro caso tomará las medidas de preocupa-

ción necesarias. Además procederá a construir pequeños depósitos ocultos (enterrados o de otro modo) en lugares conocidos por el Jefe y los períodos de presión interna del enemigo.

Para atender a los servicios, el jefe de la unidad guerrillera, podrá designar un auxiliar que se encarga directamente de esa función sin que éste exima al jefe de la responsabilidad directa.

60.- INFORMACION.- La información constituye factor fundamental para la vida y las actividades de la guerrilla en todos los escalones de la organización de las Fuerzas Armadas de la Guerra del Pueblo.

La fuente principal de información de la guerrilla es el pueblo trabajador a través de las organizaciones legales clandestinas y semi-legales de las bases revolucionarias.

Labor principal de todo jefe guerrillero, será establecer con las precauciones necesarias, el necesario enlace con los organismos correspondientes de información en la red de base.

Solo en casos excepcionales y cuando esta red de la guerrilla no está constituida o se ha interrumpido, podrá el Jefe guerrillero atender por sus propios medios a obtener directamente información mediante interrogatorios. En este caso deberá tomar las máximas precauciones y si participa él mismo en el interrogatorio, hacerlo como un subalterno cualquiera y no dándose a conocer (salvo casos excepcionales) como el jefe

de la Unidad. Las preguntas del interrogatorio se formulan -- de tal modo que el interrogado no pueda enterarse de nada y - salga confundido respecto a la ubicación, propósito, composi- ción etc. de la guerrilla.

7o.- CARACTER DE LA INFORMACION.- El Jefe de toda unidad gue- rrillera deberá orientar su información a establecer clara- mente:

a.- Objetivos no protegidos por el enemigo.

b.- Objetivos protegidos, especificándose concretamente con el mayor detalle posible: dispositivo de protección, efecti- vos, sistema de seguridad (alambradas), campos de minas, pa- sos etc.). Sistema de alarma (centinelas, escuchas, medios -- técnicos tales como rayos infra-rojos, alumbrados, sirenas, - etc); patrullas emboscadas (itinerarios régimen, ubicación -- etc); ubicación de puestos, etc. en el interior del objetivo- (protegido o no). Jefe de guarnición, estado moral de la tro- pa.

c.- Protección de caminos y régimen de tráfico por los mismos estableciéndose la ubicación de los puestos fijos, de las re- servas móviles y tramo de camino de que cada uno responde; -- sistema de alarma y descubierta; organización de convoyes y - elementos móviles de protección inmediata de los mismos.

d.- Despliegue general de las fuerzas enemigas y especialmen- te de las tropas antiguerrilleras, concentrándose:

-- División Militar del territorio Nacional en la lucha contra

tra las guerrillas (lanceros y demás cuerpos del Bat. Colom--
bia).

-- Unidades militares afectadas a cada una de las regiones de
lucha antiguerrillera, nombre de los jefes, estado moral de
la tropa, desplazamiento de estas Unidades. Misiones.

-- Formaciones voluntarias auxiliares, armamento, ubicación,
moral nombres de los jefes, desplazamientos y misiones.

-- Aeródromos situados en la zona operacional de la unidad --
guerrillera, en ellos todos los detalles relacionados en "Ob-
jetivos Protegidos", más cuando se refiere al personal de vue-
lo y de aseguramiento técnico de los vuelos (mecánicos), ta-
lleres, etc. así como el número y características técnicas de
los aviones y helicópteros.

8o.- EL SECRETO.- La primera condición del movimiento guerri-
llero es el secreto absoluto, la total ausencia de informa-
ción para el enemigo.

El mejor modo de hacer frente con éxito a la información
enemiga (espionaje) es mantener rigurosamente el secreto. NA-
DIE DEBE SABER MAS DE LO QUE NECESITA PARA SU TRABAJO. No ha-
blar jamás de asuntos guerrilleros fuera de la guerrilla; que
mar los papeles una vez leídos; no llevar ningún documento --
consigo de no ser confiada expresamente su guarda; evitar la
correspondencia y admitir voluntariamente la censura del Jefe
En la guerrilla se observarán rigurosamente las normas de ---
clandestinidad.

Siempre que, con cualquier motivo, sea preciso establecer contactos con personas ajenas a la guerrilla, aunque pertenezcan a la red auxiliar de la base revolucionaria, se tomarán las mayores precauciones. Normalmente se efectuará el contacto en lugar fuera del campamento y previamente reconocido para evitar emboscada, debidamente vigilado mientras dura la entrevista para evitar ser sorprendido. Terminada ésta al marchar al campamento, se sigue un itinerario de rodeo--- comprobándose que nadie siga la pista.

El secreto se complementará con la contra-información, tendiente a desorientar al enemigo caminándole por pistas -- falsas. La contra-información se hará por el mando territorial de región o sector, respondiendo a un plan de conjunto.

90.- COOPERACION.- El jefe de la Unidad guerrillera organiza la cooperación combativa con las formaciones auxiliares guerrilleras.

La cooperación se organiza:

Bien, subordinado directamente al jefe de la Unidad guerrillera determinadas formaciones auxiliares (guerrillas locales, grupos de auto-defensa) para el cumplimiento de misiones de combate durante un tiempo limitado.

O bien señalando al jefe de la unidad guerrillera misiones concretas a las formaciones auxiliares perfectamente definidas en tiempo y espacio: tareas a realizar, cuando, donde, y, en algunos casos dirección de repliegue.

Al organizar la cooperación se tendrá muy presente que todas las formaciones auxiliares habrán de tener previsto -- plan de acción a fin de distraer la atención enemiga en caso de que una fuerza guerrillera sea rodeada y corra peligro de ser destruída. Este plan será acordado en sus líneas generales por el Jefe de la unidad guerrillera principal que opera en la zona de bases revolucionarias conjuntamente con el responsable militar del comité correspondiente del comando principal o del organismo dirigente del movimiento. El plan se pondrá en ejecución por orden del responsable militar de la zona o por la propia iniciativa de los Jefes de las formaciones locales en casos necesarios, de acuerdo siempre con las instrucciones previamente impartidas al afecto. de marcha de cada uno de los grupos.

10.- PLAN DE EMERGENCIA.- El arma del Jefe guerrillero es la sorpresa pero el Jefe guerrillero no debe jamás ser sorprendido y al efecto tendrá previsto el comportamiento a seguir en cualquier situación que pueda presentarse para reaccionar con rapidez y acierto. En algunos casos (al la manobra

La guerrilla que ataca deberá estar presta a replegarse, la guerrilla que se despliegue deberá estar presta a atacar, la guerrilla que descansa en un campamento deberá estar dispuesta inmediatamente a desplazarse. Para que la guerrilla pueda operar con la necesaria agilidad es absolutamente indispensable que las acciones de cada uno de sus combatientes estén previstas de antemano, con sus líneas generales y sean

conocidas por los guerrilleros. Este es el contenido del plan de Emergencia, del Jefe de la Unidad guerrillera.

El plan de emergencia se ajusta a cada situación de la guerrilla, no puede concebirse como algo permanente aplicable a todas las situaciones. El plan de emergencia reúne una serie de disposiciones previas con las que el Jefe Guerrillero responde a la situación: "Si el enemigo me sorprendiere en este instante que haría yo?", e imparte en consecuencia las previsiones pertinentes que en general comprende: Modo de dispersión y lugar de concentración.

MODO DE DISPERSION.- Grupos en que se dividirá la Unidad guerrillera en caso de emergencia, jefes de los grupos, misiones de los grupos, itinerario general o la dirección de marcha de cada uno de los grupos.

Al precisar misiones podrá señalarse normalmente a uno de los grupos la tarea de proteger a los demás con su fuego, a este grupo se señalará dirección de repliegue opuesta a la general que siga la guerrilla, incorporándose al lugar de concentración mediante rodeo. En algunos casos (si la maniobra se realiza sin combate) este grupo recibirá la misión de borrar las huellas del campamento y comprobar que no ha quedado nada que denuncie la presencia de la guerrilla. En otros casos este grupo dejará en el lugar o en otro punto determinado de su recorrido, falsas señales para desorientar al enemigo.

Cuando la maniobra se realiza con combate, la misión de borrar huellas o dejar señales falsas se encomendará a un ---

grupo distinto del de protección.

Los demás grupos recibirán, por regla general, la misión de desplazarse sin ser vistos al nuevo lugar de concentración siguiendo en lo posible los itinerarios dispuestos en el plan.

b.- LUGAR DE CONCENTRACION.- Según los casos podrá señalarse próximo, en cuyo caso conviene elegir un punto de retaguardia del enemigo en terreno ya conocido y registrado por éste; o lejano de modo que quede fuera del radio de acción de la tropa enemiga, o sea a unos 20 kilómetros y preferentemente, en territorio de base.

Para evitar la sorpresa se dará en cada caso una contraseña por la que se reconocerán los grupos según lleguen al lugar de concentración.

Si la unidad guerrillera es muy numerosa (más de 30 hombres), podrán señalarse diversos lugares de concentración para cada una de las guerrillas, dentro de una zona determinada más o menos amplia, según el propósito del jefe, sea el de ocultarse durante algún tiempo o el actuar con rapidéz.

En ocasiones, cuando el jefe no pueda precisar con exactitud el radio de la acción enemiga, podrá señalarse lugares escalonados de concentración. Por ejemplo: "Del 9 al 10 en tal sitio; del 11 al 13 en tal otro; del 14 al 17 en otro lugar; para que los diversos grupos en caso de tener que desviarse de sus itinerarios y dar rodeo sepan donde encontrar a su jefe.

c.- El plan de emergencia tendrá siempre en cuenta las normas

de cooperación establecidas con las fuerzas auxiliares de las unidades guerrilleras, así como las otras guerrillas próximas.

d.- SEÑALES CONVENCIONALES.- inconfundibles para la aplicación inmediata del plan de emergencia, por ejemplo "Luz Jueves". y cuándo o dentro de qué plazos concretos.

11.- PLAN DE ACCION.- Cada una de las acciones de la unidad guerrillera, cualquiera que sea sus efectivos, se ajustará necesariamente aun plan basado en la decisión del Jefe.

El Plan de acción comprende además las medidas, disposiciones, previsiones, órdenes concretas para el mejor cumplimiento de la decisión tomada por el jefe. El plan de emergencia es parte imprescindible de todo plan de acción.

Para que la acción sea eficaz y se realice con el mínimo desgaste ha de ser cuidadosamente preparada, sin fiar nada a la improvisación y sin limitar innecesariamente la iniciativa de los mandos subalternos de los propios guerrilleros.-La flexibilidad es la característica de los planes de acción guerrillera, esta flexibilidad se basa en la previsión del jefe y en la iniciativa consciente de los ejecutantes, entendiéndose por iniciativa consciente la que se ajusta a la idea que preside el plan de acción concebido por el mando guerrillero.

12.- LA DECISION.- Resume la voluntad del jefe basada en el esclarecimiento de su misión, en la apreciación correcta de la situación y en el conocimiento de sus posibilidades reales

hábilas cuentas del enemigo y del tiempo disponible.

a.- El esclarecimiento de la misión requiere comprender la idea del jefe superior (si imparte la orden) o la acción a realizar para cumplir el propósito a la pregunta: "Que tengo que hacer? y cuándo? o dentro de qué plazos concretos".

Al esclarecer la misión debe tenerse en cuenta la cooperación a prestar la unidad y la que podría recibir de otras unidades o fuerzas auxiliares. Una vez aclarada la misión toma el jefe las medidas previas para facilitar su cumplimiento.

b.- El estudio de la situación abarca:

-- La composición de la fuerza enemiga, armamento, moral de un mando, ubicación y el carácter de sus acciones.

-- El estado de la fuerza propia: moral, fatiga, armamento, parque, apoyo de la población civil.

-- Las acciones de las unidades vecinas, incluyendo las acciones de lucha civil de las masas en el territorio cercano.

-- Las condiciones del terreno (relieve, accidentes naturales, vías de comunicación, bases refugios y en relación estrecha con las condiciones del terreno y la ubicación de la fuerza enemiga).

-- El cálculo del tiempo, que distingue: es necesario para preparar la operación y el disponible para llevarla a cabo con éxito.

Antes de tomar su decisión puede el jefe escuchar las

opiniones o los informantes de sus auxiliares más próximos en los que tenga mayor confianza, pero la decisión es un acto supremo de la voluntad del jefe y éste no comparte con nadie su responsabilidad para la decisión tomada.

13.- LA REALIZACION.- Al tomar su decisión el mando guerrillero concreta: qué há de hacer la unidad y cuándo, trazando al propio tiempo las líneas generales de cómo hacerlo.

Para que la idea que preside la decisión del mando sea puesta en práctica ha de ser concretada en una serie de órdenes, y disposiciones parciales que aseguren su realización.

Para asegurar la realización del plan es preciso que cada uno de los ejecutantes sepa perfectamente lo que tiene que hacer y a qué norma deberá ajustarse su iniciativa a fin de resolver satisfactoriamente las situaciones imprevistas. Esto se logra si todos y cada uno de los guerrilleros saben: lo que tiene que hacer la guerrilla en su conjunto y lo que tiene que hacer cada uno de ellos en particular, incluyendo lo que hacen los vecinos y las fuerzas auxiliares. Además todos y cada uno de los guerrilleros deberán conocer perfectamente lo que deberán hacer dentro del plan de emergencia.

La buena realización de la decisión del Jefe se asegura mediante:

- Una buena labor política entre la tropa guerrillera.
- Ordenes claras y concretas.
- Previsiones complementarias para la dirección, aprov

sionamiento, evacuaciones, enlaces, etc.

14.- LABOR POLITICA.- Orientada a poner de manifiesto la necesidad y conveniencia de la acción que vá a emprenderse, el fin que se trata de lograr con élla, la vinculación de este fin militar con la lucha política, de las masas.

En la preparación política de la acción militar que vá emprender se incluye el desarrollo de la iniciativa de la tropa, ajustada al mayor cumplimiento de las tareas señaladas por el mando, la emulación voluntaria en el cumplimiento de esta tarea; la observancia de la economía de municiones, de la recuperación de parque y armamento,; la ayuda a los compañeros, sobre todo a los heridos; el trato con los prisioneros

Se insistirá especialmente, con la más severa observancia del secreto, en el cumplimiento de todas las normas de encamuffamiento y disciplina, se podrá indicar también la conducta a seguir por el guerrillero en caso de ser prisionero; cómo desorientar al enemigo a fin de asegurar a la guerrilla el tiempo necesario para cumplir su misión.

15.- LAS ORDENES.- Las órdenes de combate han de ser claras, precisas y breves, de modo que se comprendan bien, se recuerden con facilidad y no se presenten a torcidas interpretaciones. La acción a realizar en virtud de la orden deberá ser sencilla, no implicará complicadas maniobras, será simple en la ejecución.

Las órdenes de combate se darán directamente en el terreno y comprenderán:

-- Orientación (puntos de referencias comunes para la acción a emprender) y a veces su nombre convencional.

-- Enemigo.- Qué hace, cómo está emplazado, dónde están sus elementos principales de fuego y reserva; obstáculos con que se cubre.

-- Objetivos que persigue la guerrilla (ó unidad superior ejecutante,), división de la guerrilla o unidad en grupos, quienes los mandan y quiénes son los segundos al mando.

LINEA DE LA MANIOBRA DE CONJUNTO.

-- Misión concreta de cada uno de los grupos y normas de cooperación entre ellos.

-- Reserva (si se constituye), composición mando, ubicación.

-- Medidas de aseguramiento inmediato; vigilancia de acceso, quienes responden de ella, señales de alarma.

-- Lugar del Jefe y nombre de dos compañeros que lo sustituirán por orden, en caso de que sea puesto fuera de combate.

16.- ORDENES EN LA ACCION.- El jefe de la guerrilla o unidad guerrillera dirigirá normalmente el combate mediante órdenes verbales o escritos parciales, en las que por regla general, se limitará a disponer con pocas palabras y absoluta claridad lo que debe hacer la fuerza a cuyo jefe va dirigida la orden pudiendo incluir las indicaciones que estime necesarias res--

pecto al fin que persigue la unidad, la acción del enemigo y las acciones de los vecinos para asegurar el mayor cumplimiento de la disposición impartida. Por ejemplo:

"Ataco el puesto No. 2 a las 11:30, apodérate con tu gente de la posta No. 3 a las 11:20 ataca a tu derecha a la posta No. 5. Pedro se embosca en los naranjos para detener una patrulla enemiga de 30 hombres que avanzará por la loma!"

Toda orden o disposición debe ser firmada si se envía -- por escrito, señalándose la hora en que se imparte. Una vez leída por el destinatario será quemada por esto. Si la orden se imparte verbalmente deberá ser repetida textualmente por el que la reciba, a fin de que el jefe pueda comprobar si ha sido bien entendida. Sólo después de que el jefe que recibe la orden haya repetido ésta satisfactorimente y el jefe que la imparte está seguro de que ha sido bien comprendida o interpretada, autorizará al jefe subordinado a que se retire para cumplimiento de la orden recibida.

Si la orden verbal se envía a través de mensajeros, éste precederá de igual modo a nombre del jefe que la envía, retirándose y dando por cumplida su misión solo una vez convencido de que la orden que transmitió ha sido bien comprendida y se procede a su cumplimiento.

17.- DISPOSICIONES COMPLEMENTARIAS.- Todas las demás disposiciones complementarias podrán darse verbalmente o por escrito de modo breve y concreto o por su auxiliar inmediato autoriza

do para éllo mientras el jefe de la unidad, junto con los grupos o unidades subordinadas, se dedica a organizar la cooperación sobre el terreno.

Esto se refiere sobre todo a las unidades guerrilleras - tipo columna, ya que en las guerrillas de 10 a 25 hombres todo el trabajo de organización del combate se hará, por regla general, directamente por el jefe.

18.- PREPARACION DEL COMBATE.- (especialmente el de noche) .-

Siempre que el tiempo y la situación los permita, deberá ensayarse el combate a librar en un terreno semejante al de la futura acción, participando toda la unidad en las condiciones más parecidas a las que existirán realmente. De ser posibles el ensayo deberá ser precedido por la organización de ésta, mientras se organiza la cooperación. El ensayo deberá ir seguido de una reunión crítica, al objeto de superar los errores y mejorar la ejecución.

Cuando sea posible, la operación (el combate) se preparará de día y se ensayará de noche (si el combate habrá de librarse, como es normal de noche). El combate de noche requiere una preparación más minuciosa o intensa aún que el combate de día

El guerrillero debe tener muy presente que el carácter irregular de sus operaciones militares no implica en modo alguno improvisación. Por el contrario, el combate de la guerrilla ha de ser preparado más minuciosamente aún que el combate

de las unidades tácticas en la guerra regular; el ensayo real de un combate por los propios ejecutantes, es la garantía del éxito.

Todo combate, desde el ataque a una posta, hasta la operación combinada de emboscada y golpe de mano, debe ser ensayado varias veces antes de ser realizado; sólo de este modo se logrará la rapidéz y seguridad de la acción que distingue al guerrillero y lo hace definitivamente superior a su enemigo en el campo de batalla.

19.- AGILIDAD, INICIATIVA, MOVILIDAD EN LA ACCION GUERRILLERA

El combate del guerrillero se caracteriza por su agilidad, -- que le permite convertir en favorables todos los accidentes de la acción, cambiar constantemente de frente, escapar de todo intento de rodeo y hacer fracasar cualquier maniobra enemiga.

Para éllo el guerrillero debe renunciar a las formas clásicas que preconizan los reglamentos tácticos de los ejércitos regulares para el combate de la escuadra, el pelotón, la compañía y el batallón. En cambio, le son aplicables la mayor parte de las normas de la instrucción para el combate individual.

C A P I T U L O III

CAMPAMENTOS Y SEGURIDAD EN REPOSO

1o.- CAMPAMENTO Y REFIUGIOS; DESPLAZAMIENTOS FRECUENTES.

La guerrilla vive en campamentos ubicados normalmente en la zona de bases revolucionarias o en refugios situados en terrenos de muy difícil acceso.

Normalmente la guerrilla no demorará más de tres o cuatro días en un mismo campamento, a no ser que éste se encuentre en territorio liberado, en lugar a cubierto de ataques -- por sorpresas de tropas aerotransportadas.

El cambio frecuente de campamentos contribuye a desorientar al enemigo, dificulta la preparación y ejecución de sus planes de lucha contra la guerrilla, tanto mediante operaciones terrestres como por ataques aéreos, bombardeos, ametrallamiento y riegos químicos e incendiarios.

2o.- CAPACIDAD NORMAL DEL CAMPAMENTO.-

En cada campamento no deberá vivir más de una guerrilla (o sea de 10 a 25 hombres). En las zonas de territorio liberado se podrán y deberán organizar campamentos mayores, capaces de alojar unidades de tipo regular pero tomando en tal caso -- toda clase de precauciones contra atques aéreos.

Las condiciones que deberá reunir el campamento ante todo de la situación que, desde el punto de vista de la guerra-

del pueblo, impere en la zona en que va a establecerse. Cuando se trata de un territorio liberado habrá que procurar sobre todo asegurar al campamento buenas condiciones de ocultación y defensa contra ataques aéreos y de tropas aerotransportadas. Cuando se trata de territorio de base revolucionaria - en donde la guerrilla coexiste con el enemigo, el lugar del campamento deberá responder a las condiciones siguientes:

- No llamar la atención de tierra ni de aire.
- Disponer de buena observación en torno a no menos de 400 a 500 metros.
- Que el enemigo no pueda acercarse de noche sin ser oído a menos de 200 a 300 metros.
- Facilitar la ocultación del personal: por la vegetación, por hoyos individuales unidos por túnel, para lo que se requiere terreno ni muy blando ni demasiado duro, por otros escondites.
- Disponer de agua y resguardar al personal de las inclemencias atmosféricas (lluvias, frío, viento).
- Que no puedan llegar los camiones ni los tanques hasta el mismo campamento.
- Que no pueda aterrizar aviones ni helicópteros a menos de 500 a 1.000 metros.

30.- TRABAJOS DE INGENIERIA EN EL CAMPAMENTO GUERRILLERO.

Todo campamento deberá perfeccionarse sucesivamente con obras de ingeniería guerrillera que pase inadvertida para el

el enemigo. Se convencionales que permitan el regresar, saber

si La preparación del campamento, desde el punto de vista -
ingenieril comprende:

39.- La construcción de hoyos individuales perfectamente -
enmascarados. hoyos individuales y los dejarán en des-

cuando-- La apertura de túneles que unan estas hoyos entre si.

-- La construcción de obstáculos disimulados: campos de -
50.- Al minas, trampas, señales en las direcciones de proba--
ble acceso al enemigo. Se aprovechará sólo el con

60.- La construcción de puestos de observación (para el --
en día) y de escucha (para la noche) perfectamente disi-
ción, camulados y con hoyos individuales de protección.

el la-- El enmascaramiento de todo sistema a la observación -
que se terrestre y aérea. Se tomará así como toda clase de pre-

cauci-- Las obras complementarias: abrigo para el personal -
en lugares donde el clima así lo exija; depósitos en-
60.- enterrados, cocinas ocultas, letrinas; vestidos fáciles

de ocultar, todo ello será debidamente enmascarados y
deponga rápidamente, en caso de alarma, se ocultará sin dejar
toda la fuera ni las cenizas. Se procederá a tomar las medidas

y provisiones necesarias para su seguridad. Esto obliga a:

40.- PRECAUCIONES CONTRA LA OBSERVACION, DESTRUIR LAS HUELLAS
ETC. Se tomará así como toda clase de pre-

Cuando la guerrilla abandone temporalmente un campamen-
to, borrará todas las huellas, comprobará personalmente el je
fe (si es posible) que todo ha quedado perfectamente oculto y

dejará señales convencionales que permitan el regresar, saber si el enemigo ha reconocido el lugar. A veces el campamento, abandonado temporalmente, puede dejarse encomendado a la vigilancia de algún miembro muy seguro de la organización local revolucionaria. Los hoyos individuales y los dejarán minados cuando el jefe lo disponga o las circunstancias lo aconsejen.

50.- APROVECHAMIENTO DE LAS CUEVAS NATURALES.

Las cuevas naturales podrán aprovecharse solo si son espaciosas y disponen de varias salidas a fin de que la tropa, en ellas refugiadas, no puedan ser destruidas por una explotación, pero en caso de utilizar una cueva deberán tomarse, en el interior de ésta las medidas de ingeniería guerrillera a que se refiere el punto anterior, así como toda clase de precauciones de enmascaramiento y vigilancia.

60.- MEDIDAS DE SEGURIDAD EN REPOSO.

Tanto el establecerse el campamento como disponerse a descansar u ocultarse temporalmente en un lugar cualquiera, toda la tropa guerrillera deberá proceder a tomar las medidas y provisiones necesarias para su seguridad. Esto obliga a:

- Enmascarar cuidadosamente el lugar y el personal lo mismo de día que de noche, contra observación terrestre y aérea.
- Borrar las huellas que se pudieran haber dejado en los accesos; no olvidar los olores.

60. -- Abrir zanjias o refugios para protegerse contra los -- bombardeos, ametrallamientos o riegos de sustancias químicas e incendiarias.

61. -- Preparar la defensa inmediata.

62. -- Organizar el sistema de seguridad: observación y escucha.

Normalmente al establecer el campamento se destinará: -- una tercera persona parte de la tropa para el servicio de seguridad, rotando; una tercera parte a enmascaramiento y borrar las huellas; una tercera parte a organizar la defensa inmediata. Luego, dos terceras partes de la tropa descansan --- mientras una tercera parte vela en sus puestos por turnos normales de dos o tres horas (menos en lugares muy fríos, que podrá reducirse la duración de tiempo de turno).

70.- MEDIOS DE SEGURIDAD DIRECTOS E INDIRECTOS.

La seguridad de la tropa en reposo se logra de modo directo (servicio de seguridad) y de modo indirecto (ayuda de la población revolucionaria).

El jefe de una unidad guerrillera que opere en zona de base revolucionaria, más o menos desarrollada, al establecer a su tropa en reposo, buscará con las máximas precauciones -- los contactos necesarios con la red local permanente a fin de enterarse de cuando necesite saber el enemigo y convenir las señales de alarma y de peligro. Estas señales serán de tal género que no puedan despertar sospecha alguna ni traer represalias contra la población.

80.- LA SEGURIDAD INDIRECTA.

La seguridad indirecta que presta la población amiga se complementará siempre con la seguridad directa que garantizan las propias tropas guerrilleras. El servicio de seguridad inmediato de un campamento o lugar de estacionamiento eventual de toda guerrilla comprende un número de puestos de observación y escucha que dominen el terreno donde en torno al lugar y que puedan ser atendidos por una tercera parte de la guerrilla; así una guerrilla de 14 hombres podrá montar de dos a cuatro puestos con uno o dos hombres que se turnarán periódicamente. La red de puestos de observación y escucha deberá garantizar a la guerrilla contra cualquier sorpresa enemiga, dando el tiempo suficiente para la puesta en acción de el plan de emergencia.

90.- LA SEGURIDAD DIRECTA.

El servicio de seguridad directa deberá garantizar un mínimo de ocho a diez minutos desde que la fuerza enemiga que avanza desplegada es observada, hasta que pueda llegar al campamento. En cada caso, según el terreno el jefe de la unidad o destacamento guerrillero colocará sus puestos de observación y escucha de modo conveniente para garantizar ese plazo mínimo de seguridad.

Normalmente ese plazo exigirá que el enemigo sea advertido antes de que se acerque al campamento a menos de 400 a

500 metros de día y a menos de 200 a 300 metros de noche.

Para que ese plazo de seguridad sea suficiente, el jefe guerrillero deberá comprobar que la tropa a sus órdenes alza el campamento sin dejar huella alguna y desaparece, siguiendo las directivas del plan de emergencia en menos de tres minutos. Realizará ejercicios de prueba para comprobar que la tropa está bien preparada.

10.- PUESTOS DE OBSERVACION Y ESCUCHA. SUS TAREAS.

De acuerdo con las condiciones señaladas en el número anterior, el jefe de la unidad guerrillera establece los puntos de observación y escucha comprobándolos personalmente, establece la tarea concreta y clara de los observadores y escuchas que se transmiten unos a otros a guerrilleros a relevarse en los puestos.

La tarea de cada posta de observación y escucha comprenderá normalmente:

- Dirección principal a vigilar; sector de campo a observar.
- Señal de alarma, señal de peligro (que podrá ser la misma que de emergencia); modo de transmitirla.
- Conducta a seguir, que podrá ser, según las circunstancias, unas veces seguir observando y ocultarse en el hoyo dejando pasar al enemigo, replegarse sobre el campamento UNA VEZ DADA la señal de alarma, o en casos algunos defender sus puestos durante un tiempo determina

do para detener el avance enemigo, ocultandose o retirandose luego.

-- Además: norma a seguir con personas de la población civil (o que lo parezca) y que se acerquen al campamento. Estas normas serán por lo general: observarlas sin ser vistos--ni oídos--, para deducir que es lo que buscan y cuales son sus propósitos; según sean éstos, detenerlas y avisar al campamento o dejarlas pasar sin llamar su atención, de no ser su dirección la del campamento mismo.

11.- OBSERVACION DE LAS NORMAS DE DISCIPLINA DE LUCES, DE FUEGOS, ETC.

La garantía mejor de la seguridad reside en el cumplimiento de las normas de disciplina de luces, fuegos, ruidos, movimientos y limpieza. Especial cuidado con fumar por el doble peligro de ser vistos y poder provocar candela.

El jefe dictará en cada caso las normas concretas para ocultar las luces; ocultar los fuegos y las cenizas; evitar los ruidos, regular los desplazamientos del personal, prohibiendo rigurosamente la salida del área del campamento, a no ser que hayan expresamente autorizados para ello; enterrar todo lo que pueda denunciar la existencia del campamento, nadie pueda conocer que allí había estado acampando un destacamento guerrillero. La ocultación de todo residuo, enterrándolo y enmascarándolo el hoyo, será labor constante de todo el perso--

nal y no función a desempeñar por un compañero de servicio a una hora determinada. Esta labor deberá hacerse de tal modo que si hubiera que abandonar inesperadamente el campamento, no fuese necesario tomar medida alguna para disimular las huellas.

12.- DESCANSO Y ATENCIONES DE LA TROPA.

Organizada la seguridad del campamento, el jefe de la unidad guerrillera se preocupará del descanso de la tropa, de su higiene y alimentación se procederá a revisar el armamento parque y equipo para comprobar que nada se haya perdido en la marcha; se procederá a revista general de piés, se tomarán las medidas necesarias de higiene y descanso para mantener a la tropa en buen estado combativo.

13.- MEDIDAS DE SEGURIDAD EN LOS REFUGIOS.

En los refugios ubicados en los terrenos favorables (lugares de difícil acceso), se tomarán las mismas precauciones de seguridad que en los campamentos variará solo el número de postas.

14.- EN CASO DE SORPRESA ATACAR ENERGICAMENTE PARA ABRIRSE PA

SO.

Una fuerza guerrillera sorprendida en su campamento, refugio, etc. y sin posibilidades de rehuir el combate y escapar sin ser visto. ATACA PARA ABRIRSE PASO en la dirección --

elegida por el jefe.

Un ataque enérgico y por sorpresa, contra un enemigo que avanza reconociendo el terreno y no ha visto aún a los guerrilleros, causa tal desconcierto en las filas enemigas que permite escapar rápidamente a una tropa guerrillera ágil., resuelta y bien instruída, lo mismo de día que de noche. Es muy importante en ese caso la disciplina de fuego al ser los primeros en disparar.

La guerrilla se abre paso a tiros, atacando al enemigo -- donde éste sea más débil y donde el terreno sea más favorable para desaparecer lo antes posible, una vez atravesado el cerco enemigo; luego se concentran los guerrilleros en el lugar señalado por el jefe.

Por costoso que resulte el ataque, siempre lo será menos que la pasividad. Una guerrilla ubicada exactamente por el enemigo en un lugar determinado del terreno y rodeada, será batida por fuego concentrado de morteros y artillería hasta aniquilarla. Por eso, si el ataque de día resulta imposible la guerrilla se parapeta para detener al enemigo y ganar hasta que llegue la noche y llegada ésta, ataca resueltamente para salir del cerco, sino hay posibilidades alguna de burlar la vigilancia enemiga escapando sin ser vistos. En ningún caso la madrugada del día siguiente deberá sorprender a la guerrilla en el campamento descubierto y cercado por el enemigo.

C A P I T U L O I V

DESPLAZAMIENTOS Y SEGURIDADES EN LAS MARCHAS

10.- DESPLAZAMIENTO DE LA GUERRILLA.

La guerrilla se desplaza comunmente a pié, de noche y por itinerarios fuera de camino, lleva consigo toda su impedimenta y se ajusta en su velocidad de marcha a la del más lento de los guerrilleros que las componen.

En circunstancias especiales, cuando las condiciones concretas lo permitan y la situación lo aconseje; la guerrilla puede cubrir algunos tramos de su recorrido montada en caballería, en bicicleta, en camiones, etc. El enmascaramiento y el secreto son: en estos casos el mejor garantía de seguridad. Este tipo rápido de desplazamiento sólo podrá ser utilizado normalmente por pequeños efectivos y requiere un bien organizado sistema de bases revolucionarias a fin de proveer los medios de transporte y hacerlos desaparecer una vez terminado éste sin provocar sospechas.

La bicicleta sirve de medio de locomoción para los guerrilleros y medio de transporte para la guerrilla. Una bicicleta empujada por dos guerrilleros (y si el terreno es llano por uno solo), transporta facilmente y sin ruidos 150 kilogramos en tres sacos, uno mayor sobre el cuadro y dos bicicletas que no consumen gasolina ni causan ruido basta para transportar la impedimenta pesada de una guerrilla. Esas mismas bici -----

cletas podrán servir para desplazamiento rápido de mensajeros.

20.- ITINERARIOS DE LOS DESPLAZAMIENTOS GUERRILLEROS.

La guerrilla sigue, por regla general, en sus desplazamientos UN SOLO ITINERARIO, aspecto básico de la organización de la marcha es la elección del itinerario. Esto deberá procurar las condiciones siguientes:

-- Evitar la proximidad de puestos enemigos, puentes luminarias, lugares poblados; rehuir puestos de posible emboscada --

Por enemiga. La guerrilla se trata con toda su impedimenta --

-- Facilitar el enmascaramiento de la tropa a fin de que no sea vista por nadie y en caso de alarma poder ocultarse fácilmente.

-- No causar fatiga innecesaria a la tropa.

-- No prestarse a confusiones para evitar que el personal se pierda, a este efecto debe pasar por referencias del terreno fáciles de identificar de noche.

Para poderlo recorrer sin necesidad de prácticos.

-- Facilitar la destrucción de las huellas y por último --

no seguir trazado recto, cambiar frecuentemente de dirección y llegar al punto final por rodeo.

30.- CARACTER DE LAS MARCHAS, RUTINA, APROXIMACION Y RETIRADA

Con arreglo al fin que se persiga y a la naturaleza del objetivo, las marchas de la guerrilla pueden dividirse así:

-- Marcha de rutina.

-- Marcha de aproximación.

-- Marcha de retirada.

Las marchas de rutina son las que se llevan a cabo conforme al plan del jefe, a fin de cambiar de campamento o de lugar de estacionamiento. Se hacen normalmente de noche y tienen por fin rehuir los golpes del enemigo, desorientarlo, conocer bien el terreno y adiestrar la tropa. Se realizan por propia iniciativa, al realizar propaganda a otra o dentro del territorio de una misma base.

Normalmente la guerrilla se traslada con toda su impedimenta. Cuando se dispone de condiciones favorables puede dejarse parte de la impedimenta en depósitos secretos, en zonas de la base de refugio.

Las marchas de aproximación se realizan con fines de combate y conduce desde el campamento o lugar de estacionamiento al lugar del emplazamiento para el combate, pudiendo señalarse un lugar intermedio de espera. En estas marchas la guerrilla lleva consigo lo necesario para la acción combativa sin recargarse con impedimenta pesada, que se deja en lugares ocultos.

Las marchas de retirada se efectúan bajo la presión más o menos directa del enemigo y tienen por fin escapar de la persecución una vez efectuado el contacto, si hubo combate; o trasladar la guerrilla a otro lugar burlando el cerco enemigo.

En el primer caso la retirada se realiza por regla general en orden disperso, por grupos, según las provisiones del plan de emergencia. En el segundo caso la guerrilla se trasla-

da unidad o por grupos, según las circunstancias concretas y deberá tenderse a lograr un salto inicial de 20 kilómetros o más en la primera noche. Si hubiera que dejar parte de la impedimenta se ocultará cuidadosamente.

40.- PREPARACION DE LAS MARCHAS, PRECAUCIONES.

Todo desplazamiento será cuidadosamente preparado por el jefe guerrillero y sus auxiliares más próximos.

-- La preparación de la marcha comprende.

-- La preparación del personal, distribución de cargas y equipo, según el fin de la marcha, la situación táctica y la naturaleza del objetivo.

-- La elección del itinerario y las medidas de seguridad inmediata.

En ocasiones, según las circunstancias, podrá darse a conocer o no, cual es el punto final de la marcha; limitándose en tales casos a señalar el punto final de cada tramo del itinerario llegando a esto, el del tramo siguiente.

Antes de emprenderse el recorrido de un tramo se dará a la guerrilla una explicación general del camino, con referencias claras e inconfundibles de noche, precisándose los detalles del plan de emergencia.

Antes de emprenderse una marcha se recordarán a todos -- los guerrilleros las normas generales de disciplina : prohibición de luces, prohibición de encender fuego salvo en los lugares y condiciones señalados por el jefe, prohibición de fu-

mar durante la marcha; evitación de ruidos; envoltura de partes metálicas brillantes de las armas para evitar reflejos.

La previsión de iluminación artificial o empleo de rayos infrarojos por el enemigo, LA TROPA GUERRILLERA CAMINA DE NOCHE TOMANDO ANALOGAS MEDIDAS DE ENMASCARAMIENTO COMO SI CAMINARA DE DIA.

50.- SANIDAD E HIGIENE EN LAS MARCHAS.

Antes de emprender una marcha se deberá examinar el estado físico y de salud de cada uno de los guerrilleros a fin de no encontrarse luego en situaciones difíciles. Si algún compañero no está en condiciones de caminar deberá encomendarse a la red de ayuda del sistema de bases revolucionarios. De no ser posible dejarlo oculto y en condiciones de seguridad, se le aliviará de toda carga, designándose uno o dos compañeros para ayudarlo durante la marcha.

Se distribuirán las cargas entre todos los guerrilleros de acuerdo con su estado físico y tarea a realizar, procurando aliviar en lo posible a los encargados de la vanguardia y la retaguardia.

Antes de partir se pasará revista de armas, parques y equipo, responsabilizándose a cada uno de los guerrilleros de la carga confiada.

60.- MEDIDAS DE SEGURIDAD INDIRECTA EN LAS MARCHAS.

Las medidas de seguridad indirectas se tomarán por el je

fe, estableciendo con sus contactos de la red de información de la base revolucionaria, las señales convencionales con que la población advertirá de la presencia o amenaza de cualquier peligro.

Para mejor observar el secreto debido, éstas medidas deberán tomarse en una zona más amplia que la del itinerario -- por el que se desplaza la guerrilla. Las señales serán tales que no puedan traer represalias contra el que las pone.

7o.- ORDEN DE MARCHA DE LAS COLUMNAS GUERRILLERAS, LA VANGUARDIA Y SUS MISIONES.

La guerrilla se desplaza dispuesta en cualquier momento a combatir, evitando trampas y emboscadas enemigas. A este efecto la tropa irá articulada en grupos con sus respectivos jefes y misiones concretas tanto en el plan de marcha como el de emergencia.

La guerrilla se desplaza en columna precedida por una vanguardia seguida por una retaguardia.

La vanguardia reconoce el terreno a fin de descubrir cualquier trampa, emboscada o amenaza enemiga, dando tiempo a la guerrilla para tomarlas contra medidas que disponga el jefe y que podrán tender a rehuir el peligro y a seguir la marcha mediante un rodeo pasando, desapercibidos, o caer por sorpresa sobre el enemigo y destruirlo rápidamente o desconcertarlo momentáneamente, prosiguiendo luego la marcha.

La vanguardia tratará siempre de cumplir su misión sin --

combatir para no denunciar su presencia. Solo aceptará combate si fuera necesario para evitar que el enemigo caiga sobre el grueso de la guerrilla.

La composición de la vanguardia variará conforme a la situación concreta, pero oscilará normalmente entre una cuarta a una sexta parte de los efectivos totales. Conviene que se especialice en esta misión uno de los mejores pelotones o escuadrones de la unidad guerrillera. Su jefe además de sus excelentes cualidades combativas, de mando, deberá saberse orientar bien en el terreno, conocer el manejo de la brújula y saber leer el plano (carta topográfica).

Para mejor cumplir su misión, la vanguardia marchará a una distancia del grueso de la columna ajustada al tiempo que se necesite para maniobrar, lo que está en relación con los efectivos, la impedimenta, el terreno, la misión y la hora del día o de la noche; para guerrillas de 12 a 25 hombres bastará con una distancia de 200 metros en terreno medio; si el terreno es muy despejado llegará a 300 metros y más si la vista alcanza a distinguir; menos (sin bajar de unos 100 metros) si el terreno no es muy cubierto.

Si la columna cuenta con efectivos hasta de 50 a 100 hombres, estas distancias pueden mantenerse; para efectivos superiores 100/150 hombres, convendrá aumentar proporcionalmente la distancia, pero no mucho.

Para unidades guerrilleras que se desplazan de noche será difícil que se presente o convenga un alojamiento de la

vanguardia superior a 500 metros. En tales casos habrá que --
escalonar parejas de enlace cada 100 metros.

La vanguardia informa al jefe de la columna mediante se-
ñales convencionales, buzones y mensajeros.

En los puntos de cambio de dirección en el itinerario --
dejará señales o parejas de enlace hasta la llegada del grupo.
Este destruirá la señal o devolverá a la pareja que se incor-
porará rápidamente a la vanguardia. En el caso de que se pre-
sented caminos laterales (ramales), debe la vanguardia colo-
car vigilancia hasta que llegue el grueso y éste a su vez re-
levar al posta o postas (que se reintegrarán a la vanguardia)
allí colocados hasta que llegue el grueso de retaguardia.

80.- LA RETAGUARDIA EN LA MARCHA, MISIONES.

La retaguardia sigue al grueso, la distancia suficiente -
para ponerle a cubierto de un ataque sorpresivo de fuerzas mó-
viles enemigas; en caso a cubierto de un ataque sorpresivo de
fuerzas móviles enemigas ; en caso de que el grueso hubiere -
caído en una emboscada, la retaguardia maniobrá activamente
y con energía de acuerdo con el plan de emergencias; para ata-
car al enemigo emboscado, por el blanco por la retaguardia --
permitiendo al grueso de la columna rehuir el golpe. Para po-
der cumplir esta misión activa, la retaguardia, requiere dispo-
ner de efectivos análogos a los de la vanguardia, marchando a
una distancia de la cola del grueso igual o ligeramente infe-
rior a la prevista para la vanguardia.

La retaguardia tendrá además como misión permanecer bo--
rrar las huellas (o dejar huellas falsas) y recoger a los en-
fermos y resagados.

9o.- EL GRUESO DE LA COLUMNA EN LA MARCHA.

El grueso camina por grupos por pelotones llevando en el
centro las cargas más importantes. Cada grupo o pelotón (de 5
a 15 hombres) irá con su jefe al frente, manteniendo entre --
grupo y grupos o leatón y pelotón intervalos de seguridad de-
5 a 20 metros (según el terreno y la situación táctica), de -
modo que el primer hombre de cada grupo vea al último hombre-
del grupo precedente. Cada uno de estos grupos tendrá misión-
definida en el plan de marcha y en el plan de emergencia.

10.- CONVENIENCIA DE MANTENER EL ORDEN DE MARCHA DE LOS PELO- TONES.

Conviene mantener siempre en lo posible el mismo orden -
de marcha en los pelotones o grupos de marcha de la columna -
guerrillera, de modo que el pelotón o grupo, No. 1 sea de van-
guardia; el No. 2 marcha en cabeza del grueso con la comandan-
cia; el No. 3 se encarga, por regla general, de la imp^edimen-
ta pesada; el No. 4 sigue en cola de gruesos y el No. 5 se en-
carga de la retaguardia.

De haber más pelotones o grupos, caminarán con el grueso

Mantener un mínimo orden facilita la organización de la-
marcha, evita confusiones, logra una mayor rapidèz, favorece-

el ejercicio del mando así como la buena observación de la necesaria disciplina. Dentro de cada pelotón, escuadra o grupo de marcha los guerrilleros caminan en fila india, siguiendo a su jefe a distancia tal que vea al que lleva adelante y oiga al de atrás.

Las carpas no se depositarán donde el jefe lo disponga.

11.- REALIZACION DE LA MARCHA.

12.- El desplazamiento de la guerrilla o destacamento guerrillero, se hace en una o en varias marchas nocturnas de 20 a 40 kilómetros normalmente con velocidad media de dos a tres kilómetros por hora si el terreno es difícil, de montañas, pantanos, cienagas etc. o de 5 a 6 kilómetros en terrenos fáciles, llanos o ligeramente ondulados.

La marcha se divide en tramos de camino seguido y altos los altos podrán responder a necesidades tácticas, o a conveniencias de economía en el esfuerzo. Los altos tácticos responden a la situación concreta en el cometido de combate que persigue el desplazamiento.

Los altos para descanso de la tropa convendrá escalonarlos del modo siguiente: uno a la hora aproximadamente de iniciada la marcha; para que los guerrilleros ajusten mejor sus cargas y el equipo; duración del alto de 10 a 15 minutos. Luego convendrá dar cada dos o tres horas (según la fatiga y las dificultades del terreno), altos de 20 a 30 minutos.

Para los altos se elegirá un tercero apropiado que facilite el enmascaramiento y el descanso de la tropa. Se establece

rá el servicio de seguridad inmediata, se tomarán todas las medidas de disciplina, no permitiéndose a los guerrilleros "regarse" y manteniendo las escuadras, grupos o pelotones reunidos junto a sus jefes respectivos. El armamento y equipo no se dejarán jamás de la mano.

Las carpas no se depositarán donde el jefe lo disponga.

12.- PRECAUCIONES AL ACERCARSE AL PUNTO DE DESTINO.

Las probabilidades de sorpresa o emboscada son mayores al acercarse al punto de destino o al parecer cerca de cuarteles-campamentos u objetivos protegidos por el enemigo. Por eso el Jefe guerrillero si no pudo evitar esos lugares, de paso extremará en esos puntos del itinerario las medidas de precaución.- Al punto de destino llegará siempre por rodeo, entrando en dirección opuesta a la general de la marcha.

Los lugares sospechosos a los blancos del itinerario, los conocerá antes de pasar el grueso, enviando parejas de exploración protegidas por el grueso de la guerrilla.

13.- COMO EL JEFE GUERRILLERO DIRIGE LA MARCHA DE LA COLUMNA.

La dirección de la marcha se realiza mediante mensajeros o por "cadena", consiste la cadena en pasar sucesivamente la información o la orden de adelante a atrás o viceversa, hombre a hombre y en voz baja hasta llegar al jefe o al destinatario. - Al transmitirse la orden o informe se mantendrá la norma de que el que la reciba la repita antes de trasmitirla a su vez, como

garantía de fidelidad en la transmisión oral. Siempre que sea posible conviene que la orden o la transmisión se transmita por escrito o a lo largo de la "Cadena", el papel será destruido después de lo leído por la persona a que vá dirigido y los fragmentos se enterrarán.

14.- LUGAR DEL JEFE EN LA MARCHA.

El lugar del jefe en la marcha es a la cabeza del grueso, llevando consigo al grupo de comandancia y pudiendo destacar al segundo al mando la responsabilidad de la vanguardia o la retaguardia, según de donde pueda proceder la más grave amenaza enemiga.

15.- CONDUCTA DE LA GUERRILLA EN CASO DE SER SORPRENDIDA EN LA MARCHA.

Si pese a todas las precauciones, la columna guerrillera (o destacamento), o una de sus partes, cayese inesperadamente en una emboscada enemiga situada tan cerca que no hubiera posibilidad de rehuír el combate y escapar, la GUERRILLA SE ABRE PASO A TIROS, DESPELGANDO EN AMPLIO FRENTE Y ATACANDO RESUELTAMENTE AL ENEMIGO. Esta maniobra, para resultar eficaz, será muy rápida, realizandose con ligereza, sin perder ni un solo instante. En tales condiciones la vacilación, la inactividad del guerrillero equivalen a suicidio. LA AUDACIA ES GARANTIA DE SALVACION Y DE VICTORIA.

Mientras la parte de la guerrilla caída en la emboscada

ataca audazmente al enemigo, la fuerza de la guerrilla que no haya pasado todavía y la que hubiere pasado ya, atacan resueltamente a los flancos del enemigo emboscado para aumentar su confusión y facilitar la salida de la parte de la guerrilla -- que cayó en la emboscada.

Luego la guerrilla procede con arreglo a lo previsto en el plan de emergencia.

La guerrilla solo defienda el terreno cuando éste ofrezca condiciones excepcionales ventajosas para causar bajas al enemigo sin desgaste de la fuerza propia. La guerrilla abandona el terreno, por fuerte que éste sea, cuando corra el peligro de ser cercada.

2o.- COMBINACION DEL ATAQUE Y LA DEFENSA, MANIOBRA, AGILIDAD, INICIATIVA.

Las operaciones defensivas de la guerrilla se caracterizan por la actividad y la iniciativa, combinándose las acciones del ataque y defensa mediante el aprovechamiento al máximo del terreno y de la oscuridad de la noche a fin de mantener la iniciativa y la sorpresa en el combate, aunque haya sido iniciado éste por el enemigo.

3o.- CUANDO COMIENZA LA GUERRILLA Y CUANDO SE DEBE EL COMBATE.

El jefe guerrillero solo acepta el combate cuando con-

C A P I T U L O V

OPERACIONES DEFENSIVAS. ORGANIZACION Y DIRECCION

10.- FINES QUE PERSIGUE LA GUERRILLA EN LA DEFENSA: PERVIVENCIA Y DESGASTE ENEMIGO.

Persistente y desgaste son los fines de la defensa guerrillera de combate, si se ve precisada hacerlo para evitar ser destruída y causar al enemigo el máximo desgaste.

La guerrilla solo defiende el terreno cuando éste ofrece condiciones excepcionales ventajosas para causar bajas al enemigo sin desgaste de la fuerza propia. La guerrilla abandona el terreno, por fuerte que éste sea, cuando surja el peligro de ser cercada.

20.- COMBINACION DEL ATAQUE Y LA DEFENSA, MANIOBRA, AGILIDAD, INICIATIVA.

Las operaciones defensivas de la guerrilla se caracterizan por la actividad y la maniobra, combinándose las acciones del ataque y defensa mediante el aprovechamiento al máximo -- del terreno y de la oscuridad de la noche a fin de mantener -- la iniciativa y la sorpresa en el combate, aunque haya sido -- impuesto éste por el enemigo.

30.- CUANDO COMBATE LA GUERRILLA Y CUANDO ELUDE EL COMBATE.

El jefe guerrillero solo acepta el combate cuando le con-

viene.

El fin de eludir el combate recurre a la retirada o a la ocultación.

Cuando el choque sea inevitable, antes de que el enemigo descubra a la guerrilla, el guerrillero pecará primero, parapetado en posición ventajosa, sin pérdida de tiempo aprovechará rápidamente el objeto de la sorpresa para atacar y destruir al enemigo antes de que pueda reaccionar o para retirarse y esfumarse en el terreno.

40.- MANIOBRA DE REPLIEGUE.

La retirada emprendida por propia iniciativa, cuando el enemigo no ha sorprendido aún a la guerrilla, se realiza como una marcha en columna, con la fuerza reunida, por grupos o -- pelotones dispersos o conforme a la decisión del jefe.

La retirada se dirige sobre un lugar que se encuentre a retaguardia del dispositivo enemigo que trata de rodear a la guerrilla y, normalmente, a distancia no menos de 20 kilómetros.

Se toman las medidas de seguridad previstas en el capítulo No. 4 de éste manual.

En algunos casos convendrá retirarse sobre un lugar a la espalda de la unidad enemiga que persigue a la guerrilla y en terreno ya registrado por el avance enemigo. Esta maniobra se logrará mediante ocultación, dejando pasar al "peiner" enemigos bien ocultos en escondite disperso y mediante itinerarios

de rodeo y preferentemente de noche.

50.- RUPTURA DEL CONTACTO.

La retirada comprendida bajo presión directa del enemigo es decir, cuando se trabó ya el combate, será precedida de la "ruptura" del contacto y se lleva a cabo con la cobertura de un grupo de protección, con arreglo (normalmente) al plan de emergencia.

El grupo de protección, según los casos, se repliega a su vez o se oculta.

60.- CARACTER DE LA RUPTURA DEL CONTACTO.

La ruptura del contacto es una maniobra rápida y sorpresiva que realiza el jefe de la guerrilla a fin de escapar del ataque enemigo, cuando no le convenga continuar el combate.

Esta maniobra requiere energía, des⁵ición y alto grado de preparación combativa de la tropa guerrillera y gran capacidad de los mandos, así como excelente conocimiento del terreno en que se opera. Como todo el combate guerrillero se realiza preferentemente de noche, pero es preciso estudiar y preparar la maniobra para efectuarla también de día ya que la guerrilla podría verse sorprendida en el lugar de su estacionamiento por una fuerza superior enemiga.

70.- REALIZACION DE LA RUPTURA DEL CONTACTO.

La ruptura del contacto puede hacerse:

-- Bajo la protección de la fuerza empeñada en combate el resto se repliega a otra posición favorable a retaguardia (a distancia eficaz de fuego, a menos de 300 metros), allí ocupa emplazamiento de fuego y protege con sus tiros la retirada de la fuerza propia que inició el combate.

Esta se repliega en dirección a uno o ambos flancos de la posición ocupada a retaguardia. Parte de esta fuerza se embosca al flanco de la línea general de repliegue del grueso de la guerrilla para disparar sobre el enemigo cuando éste trata de perseguirla.

Bajo la protección de antes pequeños grupos emboscados el grueso de la guerrilla se repliega concentrándose, o por grupos alejándose rápidamente sobre el lugar designado por el jefe a unos 20 kilómetros de distancia, borrando las huellas.

Los pequeños grupos emboscados en los flancos, una vez cumplida su misión desaparecen replegándose rápidamente o escondiéndose en el terreno.

-- Bajo la protección directa de un ataque sorpresivo e intenso de la guerrilla a la fuerza enemiga que se acerca y de la que no hay posibilidad de escapar sin ser (visto) advertidos. En este caso la guerrilla que está a punto de ser vista por fuerza enemiga que avanza desplegada, buscando el campamento guerrillero abre fuego masivo por sorpresa contra el enemigo e inmediatamente huye en varias direcciones, a fin de ocul-

tarse en lugares preparados de antemano o desplazarse al lugar indicado en el plan de emergencia.

La agresión sorpresiva proporcionará a la guerrilla varios minutos que deberá aprovechar para romper el contacto, separarse de el enemigo 300 a 400 metros del primer impulso, logrado lo cuál será fácil replegarse con arreglo al plan.

80.- PREPARACION DEL GUERRILLERO PARA REALIZAR CON EXITO LA ROTURA DEL CONTACTO.

La importancia de ésta maniobra del combate defensivo es tal, que solo podrá considerarse apta para operar en todas las circunstancias a la guerrilla que sepa romper el contacto, tanto de noche como de día en toda clase de terreno poniendo rápidamente entre sí y el enemigo, varios cientos de metros antes de que el atacante se haya dado cuenta de que la guerrilla se escapa de las manos.

El éxito de la "ruptura" del contacto requiere una INTENSA PREPARACION DEL GUERRILLERO Y LA GUERRILLA, PREPARACION QUE SE LOGRA EXCLUSIVAMENTE EN LA PRACTICA, SOBRE TERRENO DIFERENTE, A DISTINTAS HORAS DEL DIA Y DE LA NOCHE.

La preparación individual del guerrillero tiende a asegurar que éste, con todo su armamento y equipo de combate, salga sin ser visto no menos de 100 metros en un minuto por terreno difícil y al llegar ocupe inmediatamente emplazamiento de tiro, perfectamente enmascarado, que le permita --

proteger con su fuego la retirada de sus compañeros, en caso de ser perseguidos por el enemigo.

La preparación combativa de la guerrilla tiene por finalidad que ella entera se aleje del enemigo por saltos sucesivos de amplitud creciente apoyándose mutuamente los guerrilleros del modo previsto.

Como el mando guerrillero no dispone de medios técnicos de enlace para dirigir a su tropa, es preciso que la dinámica del repliegue, en la ruptura del contacto, esté detalladamente elaborado por la guerrilla entera, en ejercicios de instrucción sobre el terreno y que todos y cada uno sepan:

- Quien inicia el asalto, en qué dirección y a qué distancia aproximada quedará al minuto de haberlo iniciado.
- Quién lo sigue y qué dirección.
- Cómo engañar al enemigo respecto a la verdadera dirección del repliegue, hostigándolo desde emplazamientos eventuales de flancos.

Si el primer salto se dá de un minuto, los saltos sucesivos pueden irsen alargando a fin de alejarse rápidamente del enemigo pero sin que se alarguen prematuramente los saltos, de tal modo que se rompa la cohesión de la guerrilla en el combate y una parte pueda ayudar a la otra una vez puesta a salvo la guerrilla; burlada la persecución enemiga, el jefe dispondrá la fuerza en columna con su correspondiente dispositivo de seguridad, para dirigirse al lugar de concentración

señalado por el mando.

9o.- LA OCULTACION.

La ocultación se logra preparando escondites en lugares propicios, sobre todo en territorio de base.

Los escondites podrán ser diversos, la iniciativa ingenieril del guerrillero sabrá acertar con el más adecuado al terreno; el escondite debe proteger contra la búsqueda enemiga y contra las inclemencias de la naturaleza. (frío, lluvias etc.) en el deberá haber siempre una reserva oculta de comida y agua para dos o tres días.

En algunos terrenos el escondite ideal es el hoyo individual o para dos guerrilleros, excavado en lugares del terreno que no atraiga las sospechas del enemigo y próximos a lugares cubiertos por vegetación abundante, aldeas amigas etc.

El guerrillero deberá tener previsto varios escondites en las zonas de base y en las de refugio. Todos los escondites se mantendrán completamente enmascarados.

Cuando el tiempo lo permita se irá perfeccionando sucesivamente la preparación ingenieril de los escondites, ampliando se bajo tierra con recodos frecuentes, abriéndolos salidas de emergencia y uniendolos entre sí por galería de túnel.

En algunos terrenos de selva puede encontrarse buenos escondites, en las copas de los árboles, en los troncos etc.

Siempre que sea posible se prepara el escondite para el combate.

La ciudad, aprovechando los edificios y el sub-suelo, -- ofrece magnificas posibilidades de ocultación para la guerrilla urbana y la guerrilla sub-urbana.

10.- MANIOBRAS DE OCULTACION EN DIVERSAS SITUACIONES TACTICAS

La ocultación es una maniobra muy conveniente, si se está bien preparada ya que permite rehuir el golpe enemigo sin separarse de la población amiga y desorientando completamente al mando contrario.

cuando una guerrilla se traslada bajo la presión del enemigo puede dejar ocultar en la zona de base una parte de sus efectivos normalmente, el grupo de protección que cubrió la ruptura del contacto o la salida del cerco.

11.- LA FORTIFICACION DEL CAMPAMENTO GUERRILLERO.

Aunque la guerrilla no se aferra al terreno que ocupa -- para defenderlo y por eso no suele abrir trinchera, en las posibilidades de empleo de la aviación por el enemigo como -- operaciones amplias de "castigo", será preciso fortificar el campamento y luchar de estacionamiento, aunque se encuentra -- en zona liberada o de acceso difícil por el enemigo; la fortificación del campamento guerrillero comprende:

-- La construcción de pozos de tirador, enmascarados y -- cubiertos protegidos contra el ametrallamiento y el riego de NAPALAN o sustancias químicas desde el aire.

- La construcción de puesto de vigilancia y escucha protegidos y enmascarados, que buen campo de observación y de tiro.
- La construcción de depósitos enterrados y enmascarados en la dirección de acceso más probable.
- Los hoyos escondites y los escondites en general deberán a veces dejarse minados cuando se abandonen.
- Además se toman las medidas de seguridad inmediata y para la defensa especificadas en el capítulo No. 3.

12.- MINADOS DE ESCONDITES.

El minado de los escondites es una medida altamente provechosa pues crea una seguridad indirecta mediante el terror que siembra en las filas enemigas. El escondite se minará dentro o fuera en la tapa enmascarada, en los accesos o en el interior del mismo escondite con minas "sorpresa", de modo que el enemigo evite a toda costa abrir los hoyos o penetrar en el interior del escondite.

Al propio tiempo, la preocupación de minar el hoyo o escondite sirve al guerrillero de comprobación de que el enemigo no lo ha descubierto.

El jefe de la guerrilla determinará cuando deberán dejarse minados los escondites, según aconsejan la situación.

13.- DEFENSA DE UN PASO DETERMINADO.

En el curso de las operaciones guerrilleras podrán presen

tarse ocasiones en que la guerrilla habrá de defender su paso un lugar del terreno, durante un plazo determinado.

En tal caso el Jefe guerrillero deberá elegir lugares -- fuertes de defensa fácil. En tales posiciones lo determinante no es la correlación probable de fuerzas en el atacante. No se cuenta cuantos soldados atacan o pueden atacar, sino cuantos guerrilleros bastan para defender la posición o paso. Una vez establecidas las necesidades reales del personal y armas para la defensa, esta puede ser frente con éxito durante mucho tiempo a fuerzas enemigas superiores.

El enemigo que tropiece con una defensa de éste tipo tratará de aplastarla con fuego de morteros y desbordarla por rodeo. De aquí que el jefe guerrillero encargado de la defensa eventual de un paso, dedicará a ésta el número suficiente de fuerzas y armas, manteniendo el resto de reserva para hacer frente a cualquier maniobra envolvente del enemigo, garantizando a los defensores de la posición o del paso el tiempo necesario para replegarse a otra posición previamente elegida a fin de seguir ganando tiempo, frenando el avance enemigo.

Solo en casos excepcionales los guerrilleros defenderán su posición hasta la muerte, pero si se recibe la orden de hacerlo, no se vacilará. La tarea en ese caso consiste en VENDER CARA LA VIDA.

14.- ELECCION DEL TERRENO EN EL COMBATE DEFENSIVO Y PREPARACION PARA ESTE.

En la defensa de un apso lo principal es la buena selección del terreno. La posición defensiva de guerrilla deberá tener ante sí un obstáculo natural capaz de impedir el paso de los tanques y dificultades sumamente el paso de la infantería.

Detrás de éste obstáculo natural la guerrilla ocupa posiciones de fuego, batiendo perfectamente el obstáculo y sus accesos, teniendo el camino bajo el fuego de la mayor parte de las armas automáticas.

Los guerrilleros no abren trincheras, despliegan con amplia distancia entre uno y otro (o entre pareja y pareja), -- distancias que podrán ser de 15 a 30 metros, con tal de que se puedan ver y al mismo tiempo cruzar de fuego.

Los emplazamientos de los guerrilleros se protegerán del ametrallamiento y del bombardeo aéreo, así como del fuego de cañón mortero y bazoka. Para ello lo ideal, en las condiciones en que combate el guerrillero es la zanja estrecha, cubierta de troncos y ramas previstos de emplazamiento de tiro con amplio campo de observación.

El lugar elegido para la defensa deberá contar con buen enmascaramiento natural y tener los blancos apoyados en los obstáculos infraqueables o de paso tan difícil que requiera mucho tiempo al enemigo.

Misión normal de las reservas del Jefe guerrillero que defiende un paso, es batir al enemigo cuando trata éste de envolver la posición rodeándola por los flancos. Así se gana tiempo que contribuye en fin de cuentas a cumplir felizmente la misi-

ón de frenar el avance enemigo causándole el mayor número de bajas y obligándole a perder el mayor tiempo posible, etc.

15.- LA OPERACION ANTI/CERCO.

La operación Anti-cerco es la más importante de las operaciones defensivas de la guerrilla, en su "prueba de fuego". La operación anti-cerco debe contemplarse y resolverse en el plano general de la guerra del pueblo, esto es: Militar y político, del mismo modo que la operación enemiga de cerco y limpieza es militar y policiaca, persigue objetivos militares, administrativos y políticos de "pacificación" para consolidar el poder local.

La lucha anti-cerco es el exámen práctico de la capacidad combativa de la guerrilla, de su firmeza revolucionaria, de su heroísmo patriótico.

16.- SINTOMAS DE LA PREPARACION DE UNA OPERACION ENEMIGA DE --

una "CERCO Y LIMPIEZA".

La operación de cerco y limpieza requiere tales afectivos militares y una preparación tan minuciosa que no pueda realizarse por sorpresa. Un buen observador siempre podrá advertir diversos síntomas consistentes en:

- Desplazamiento de unidades enemigas.
- Movilización de efectivos regulares y auxiliares.
- Reconocimiento terrestre y aéreo de la zona de opera--

escape más adelantada y observando el más absoluto silencio.

ciones.

- Reforzamiento del control político, censura, etc.
- Concentración de recursos (combustibles, medios de -- transporte, etc).
- Intensificación de las medidas de seguridad, reforzamiento de postas, vigilancia de puentes, carreteras, (requisas en medios de transporte).
- Preparativos en los aeródromos y en las flotillas fluviales (guardacostas sobre todo si la región o departamento está comunicado por ríos navegables.).

17.- COMO ELUDE EL CERCO LA GUERRILLA AUN EN CASO DE SER RODEADA.

"Cercos y aniquilamiento". Titula el enemigo sus campañas más amenazadoras contra la guerrilla, así como operación "lazo" aplicada tantas veces a tantos grupos de indefensos campesinos que laboran pacíficamente su tierra. Sin embargo, para una guerrilla conocedora del terreno, de sólida firmeza revolucionaria, bien instruída y bien dirigida, no constituye el cerco un problema de capital importancia, hay simplemente en el mayor de los casos, si el enemigo logra incluso establecer contacto con la guerrilla que parapetarse, frenar el avance enemigo y esperar la noche--aliado natural del guerrillero--Al oscurecer, con el mayor sigilo posible despues de explorar y elegir el mejor camino seguirá por él, utilizando el medio de escape más adecuado y observando el más absoluto silencio.

Es sumamente difícil que en esas condiciones, en la noche se pueda impedir a un grupo de hombres que escape del cerco.

18.- ETAPAS DE LA LUCHA ANTI-CERCO.

La lucha guerrillera contra el cerco comprende tres etapas:

- 1o.- Etapa de preparación político militar.
- 2o.- Etapa de lucha activa contra el cerco.
- 3o.- Etapa de explotación política del fracaso.

19.- PREPARACION POLITICO MILITAR DE LA LUCHA ANTI-CERCO.

La preparación político Militar contra el cerco enemigo se inicia en cuanto se conocen los propósitos del adversario y termina al iniciarse la operación militar. Su duración oscilará entre una y tres semanas, pero debe calcularse no más de cuatro a seis días para llevarse a cabo todas las medidas preparatorias.

Las medidas de tipo político consisten en sacar a las fuerzas principales de los guerrilleros fuera del probable cinturón del cerco a fin de que conserven plena iniciativa de acción. Al propio tiempo se esfuerzan las formaciones locales con cuadros experimentales y con pequeños grupos móviles.

Las medidas de tipo político militar consisten en:

- Unificar la dirección revolucionaria en la zona; reforzar los comités locales en cuadros experimentados y ocultar y desplazar a los Dirigentes muy conocidos.

19.-- Crear comités clandestinos paralelos con cuadros poco conocidos.

20.-- Convenir en las líneas generales de un plan de acción conjunto incluyendo la cooperación de las fuerzas de la zona y de los alrededores, las agresiones y obstáculos a las tropas enemigas en movimientos durante la reunión de la agrupación y el despliegue que precede al tendido del cerco. Las medidas contra el espionaje enemigo y su infiltración y filtración en las filas propias.

21.-- Instruir a la población en el modo de prestar ayuda a los guerrilleros y burlar al enemigo sin exponerse a sus represalias; preparar sólida red de enlace clandestina, así como lugares seguros de ocultación, esconder todo lo que pueda ser objeto de saqueo y robo por el enemigo, evacuar a las personas que puedan ser objeto de represalia.

22.-- Preparar sabotaje a las comunicaciones tendidos telefónicos red de caminos, puentes, depósitos, etc. A fin de que el enemigo tenga que mantener inactiva gran parte de sus fuerzas.

20.- ACCIONES MILITARES EN LA PREPARACION DE LA LUCHA ANTI-CERCO.

21.- Durante ésta etapa se realizará también operaciones activas contra las columnas de fuerzas que se trasladen, contra acciones que se concentren en determinados aeródromos y contra

el material de transporte que se prepara, así como contra la red de ferrocarriles y carreteras que conduzcan a la zona del cerco.

A fin de entorpecer la concentración de fuerzas militares para la operación de cerco, se llevarán a cabo operaciones audaces de ataque y hostigamiento en otros lugares lejanos del territorio (regiones o departamentos diferentes).

Para el feliz éxito de la operación anti-cerco en su conjunto y el fracaso de la acción enemiga, tiene capital importancia al ganar el tiempo entre el comienzo de la llegada de los camiones con tropas a los puntos iniciales del tendido del cerco operativo y el establecimiento completo del cerco táctico.

Si el mando guerrillero logra ganar una noche entre el momento en que el propósito del enemigo evidente hasta que ese propósito haya quedado convertido en un cerco inmenso de infantería en torno a la guerrilla, pueden darse por fracasadas las operaciones del cerco, y por grandes que sean los efectivos y los medios empleados en ellas.

Cuanto mayores sean los preparativos y la concentración de fuerzas, tanto mayor será el fracaso político-militar de la operación enemiga en su conjunto.

21.- RUPTURA DEL CERCO.

22.- Si el enemigo logró tender el cerco antes de que se hubieran puesto a salvo las fuerzas principales de la guerrilla hará la ruptura que el cerco hacía a sus guerrilleros, en el

(o guerrillas) y estas resultaren cercadas, para salir del cerco se requerirá:

-- Rapidez en la decisión y en la acción, ya que el cerco es tanto más peligroso y difícil de romper, cuanto más tiempo transcurra desde que fué tendido.

-- Conocer por donde pasa el cerco, qué fuerzas enemigas cubren cada uno de los sectores del cerco, cuáles son los puntos de contacto entre diversas unidades enemigas (batallones, comp. etc.).

-- En función del terreno y del enemigo, determinar el lugar (o lugares) más convenientes para pasar, dividir las fuerzas en grupos de composición variable (no repartir los efectivos por igual), asignar a cada grupo lugar de paso a través de las líneas dirección de marcha, una vez atravesadas éstas y punto de destino (intermedio final) señales convencionales y contra -- señales de identificación, hora de efectuar el paso.

-- Cada grupo debe reconocer minuciosamente el lugar de paso a través de las líneas enemigas, enriqueciendo la información recibida del jefe superior con los datos de la observación propia, a fin de establecer que líneas del terreno atraviezan el cerco enemigo sin ser vistos por sus puestos ni oídos por sus escuchas

22.- DECISION DEL JEFE EN LA MANIOBRA DE RUPTURA DEL CERCO.

El Jefe de cada grupo de los que se divide la guerrilla hará la ruptura que el cerco señala a sus guerrilleros, en el

terreno y con arreglo a referencias, claras, en la noche, donde termina la zona del cerco enemigo que se vá a atravezar^S y señalar donde los guerrilleros que vayan pasando el cerco, -- operarán a los demás y parapetarán prestos ayudarle con su -- fuego en caso necesario, disparando sobre los fogonazos del -- enemigo o simulando ataques en otras direcciones. del cerco

Luego a la hora señalada (si lo ha sido por el jefe supe^rrior) o en el momento que lo estime conveniente el jefe de -- grupo, los guerrilleros atraviezan^S la línea enemiga con toda clase de precauciones. Una parte emplazada en lugares favorables, está dispuesta a proteger con su fuego a los compañeros que se filtren para ayudarlos en caso donde sean descubiertos cuando los primeros guerrilleros han pasado, se establecen en posiciones ventajosas para prestar la misma ayuda a sus compa^ñeros si fuere necesario.

24.- OPERACIONES ACTIVAS EN LA RUPTURA DEL CERCO, SEGUNDA SEA-

23.- CASO PARTICULAR EN LA OPERACION DE RUPTURA DEL CERCO.

Cuando no sea posible atravezar las líneas enemigas sin ser apercebidos por la vigilancia o no se dispóngan de datos -- suficientes para montar debidamente la operación, ni el tiempo necesario para lograr éstos, puede reforzarse^Z el cerco ene^migo, hostigando^S previamente las líneas para provocar intenso fuego, lo que es fácil (sobre todo si se tratara de tropas bi^ssoñas, no familiarizadas aun con el terreno). Los fogonazos -- enemigos jalonean perfectamente la línea que ocupan sus tro-- pas; éstos sirven de orientación a los guerrilleros para bus-

car, al instante, los mejores lugares de paso, el ruido de los disparos facilita la marcha guerrillera en la oscuridad, la confusión originada por el tiroteo que normalmente se extiende pronto en un frente amplio merced a la situación de excitación nerviosa de la tropa enemiga, permite a los grupos guerrilleros pasar audazmente las líneas enemigas y escapar del cerco sin que el enemigo pueda precisar por dónde por lo que la persecución se dificulta. En tales casos conviene atravesar las líneas enemigas de un salto por grupos pequeños de uno a seis guerrilleros, aprovechando el terreno, los fogonazos y el ruido, sin disparar ni un tiro.

De este modo llegan al lugar de reunión señalado por el jefe, al otro lado de la línea enemiga y prosigue el cumplimiento de la misión recibida.

24.- OPERACIONES ACTIVAS EN LA RUPTURA DEL CERCO, SEGUNDA ETAPA.

La lucha activa contra el cerco, una vez tendido éste, comprende una serie de operaciones activas desde el exterior del cinturón del cerco contra los puntos débiles del dispositivo enemigo; depósitos puestos de mando, centros de comunicación, columnas en movimiento, aeródromos convoyes, etc. El mando guerrillero combina diversos tipos de combates emboscadas, golpes, de mano etc. ANTEPONIENDO SIEMPRE LA INICIATIVA, con intensa movilidad concentrando y dispersando ágilmente las fuerzas para morder y huír con la rapidéz del rayo.

No perder ocasión de hacer daño al enemigo, donde y siempre que se presente ocasión favorable. Confiar en las propias fuerzas, no sobre-estimar el armamento y la táctica militar enemiga, luchar contra toda tendencia de guerra de posiciones.

Operaciones combinadas de la fuerza que salió al exterior con los grupos operativos que quedaron dentro de atacar y destruir a pequeñas columnas de "limpieza" enemigas, concentrando sobre ellas fuerzas superiores que luego se dispersan. El método más conveniente para éste tipo de operaciones combinadas en la emboscada preparada por la guerrilla, mientras que el pequeño grupo operativo, que actúa en el interior, atrae al enemigo en la emboscada.

Conviene también atacar al enemigo cuando éste, en vista del fracaso de la operación que dió en el vacío, se retira fatigado y desmoralizado. En tales casos resulta fácil conseguir el apoyo entusiasta y activo de la población enardecida e indignada por los atropellos y robos de la tropa del "orden". No conviene atacar en el territorio mismo donde el enemigo "rastri-lla" con la tropa desplegada, esperarlo más lejos, cuando se retira en columna de marcha. Mientras dura el rastri-llado de limpieza, los grupos móviles y los guerrilleros locales vigilan al enemigo, desanimado fatigado y desmoralizado se retira, atacarlo preferentemente en emboscadas.

La eficacia del fuego es mayor cuando se combina acertadamente con el obstáculo natural a artillería; pasos estrechos, destrucciones, explosiones, trampas, minas, vehículos volcados

piedras etc. El fuego de marcha del enemigo y en la profundidad calculada para la columna enemiga. A esta necesidad se atenderá el jefe al estudiar su plan de fuego y distribuir las misiones entre los guerrilleros, no dando a cada metralleta más de 10 a 20 metros de sector de tiro y cruzando, siempre que disponga de armas suficientes, el fuego de varias metralletas. El fuego de las ametralladoras ligeras o pesadas se superpondrán al fuego de las metralletas o se dirigirá sobre sectores distintos, asignando a cada ametralladora un sector de 50 a 100 metros sobre el objetivo a batir.

Cada arma, sobre todo las automáticas, reciben dirección o sector principal de fuego con arreglo a las normas señaladas y dirección o sector complementario (normalmente las direcciones o sectores de las armas vecinas). Se establece además el número de proyectiles a disparar como máximo y el régimen de fuego

Los fusibles semi-automáticos y de repetición se reservarán para tiros precisos sobre objetivos determinados. En caso necesario participarán también en la concentración de fuego, asignándose los sectores de tiro de 5 a 10 metros como máximo.

Los sectores de tiro de las armas se prepararán a ser posible, de día, marcándose en el terreno jalones próximos y fijándose referencias lejanas que permitan realizar el fuego por la noche con la mayor eficacia.

La señal de abrir fuego será dada, normalmente, por el Jefe. A veces se sincronizará con la explosión de la mina o el bazooka dirigido contra el vehículo de cabeza, si se dispusiese

a estas armas y el jefe decidiese, en la acción a realizar, el empleo de ellas.

Liquidar a los enemigos, atacar con energía a los restos débiles que dejó eventualmente el enemigo, destruir los medios de transporte en los lugares de estacionamiento y espera.

En esta etapa el paso principal de la acción recae sobre la lucha armada, la lucha política se reduce a protesta y peticiones legales.

La ^{CS} duración de la etapa oscilará entre 2 y 4 semanas siendo muy costoso mantener efectivos tan considerables una vez de mostrado el fracaso del golpe.

25.- OPERACIONES EN LA TERCERA ETAPA DE LA LUCHA ANTI-CERCO.

En la tercera etapa de lucha política predomina sobre la lucha armada.

Los objetivos principales de ésta etapa se orientan a debilitar la base política administrativa del enemigo y robustecer la base revolucionaria.

Punto de apoyo en esta labor es el fracaso de la operación enemiga y la supervivencia de las formaciones guerrilleras lo que fomenta el sentimiento de la invencibilidad del guerrillero.

Objetivos de la etapa:

- Ayudar a la población civil a rehacer su vida solucionando las dificultades creadas por la acción enemiga.
- Reorganizar sus comités locales.

- Castigar a los traidores, reprimir a los enemigos --
que levantaron cabeza durante la presencia de gran--
des unidades enemigas.
- Examinar la situación, estudiar las experiencias, --
impartir directivas para acentuar la lucha política--
de las masas.

10.- FIN DEL COMBATE OFENSIVO DE LA GUERRILLA.

-- Prepararse para hacer frente a una investida enemiga
al marco de la guerra del pueblo. El fin inmediato es la
destrucción total del enemigo, aprovechando al efecto condi--
ciones favorables.

20.- CONDICIONES FAVORABLES. - COMO SE OBTIENEN.

Las condiciones favorables se preparan paulatinamente, de
gradual mediante acciones combinadas de la lucha política y de
la lucha armada en el campo y en la ciudad.

Si se crean las condiciones favorables que favorecen el
éxito con el mínimo desgaste, NO SE ATACA.

30.- TRANSCENDENCIA POLÍTICA DEL COMBATE OFENSIVO.

Toda operación militar en la guerra del pueblo se debe con-
templar en su trascendencia política, el combate victorioso
por insignificante que parezca sus resultados inmediatos, movi-
liza y aglutina a las masas, fortalece su confianza en las
propias fuerzas, afirma su voluntad de lucha y sus segurida-
des en el triunfo final de su justa causa.

C A P I T U L O VI

OPERACIONES OFENSIVAS: ORGANIZACION Y DIRECCION
DEL COMBATE OFENSIVO

10.- FIN DEL COMBATE OFENSIVO DE LA GUERRILLA.

La Ofensiva es la forma normal de combate guerrillero en el marco de la guerra del pueblo. Tienen por fin inmediato la destrucción total del enemigo, aprovechando al efecto condiciones favorables.

20.- CONDICIONES FAVORABLES.- COMO SE CREAN.

Las condiciones favorables no se esperan pasivamente, se crean mediante acciones combinadas de la lucha política y de la lucha armada en el campo y en la ciudad.

Si no se dan las condiciones favorables que aseguren el éxito con el mínimo desgaste, NO SE ATACA.

30.- TRASCENDENCIA POLITICA DEL COMBATE OFENSIVO.

Toda operación militar en la guerra del pueblo ha de contemplarse en su trascendencia política, el combate victorioso por insignificante que parezca sus resultados inmediatos, moviliza y aglutina a las masas, robustece su confianza en las propias fuerzas, afirma su voluntad de lucha y sus seguridades en el triunfo final de su justa causa.

39.- A su vez cada combate exitoso de la guerrilla por pequeños que sean sus resultados materiales levanta la moral del enemigo, desconcierta sus planes y descompone sus filas.

De éste modo el efecto real es doble, eleva notablemente el nivel y extiende el campo de acción de la lucha en la guerra del pueblo, crea las condiciones favorables para nuevos combates victoriosos de trascendencia creciente.

40.- CARACTERISTICA DE LA OFENSIVA GUERRILLERA.

La Ofensiva guerrillera consiste en una serie de acciones combinadas de lucha política y de la lucha armada en el campo y en la ciudad, basados en el apoyo cada vez mayor del pueblo. Bajo sus golpes "el viejo orden" se resquebraja poco a poco en mil pedazos y es entonces el momento en que la clase obrera y las masas urbanas deciden la batalla" (segunda declaración de la Habana).

50.- EL "GOBIERNO CONSTANTE".

El golpeteo debe ser constante. Al soldado enemigo que esté en lugar ^{de} operaciones, no se le debe dejar dormir; la posta debe ser atacada y tirada sistemáticamente. Debe darse en todo momento la impresión que un gran cerco rodea al enemigo. Para hacer eso es necesario la coacción absoluta del pueblo y el conocimiento perfecto del terreno. Deducciones - cuya necesidad apunta en cada momento de la vida del guerrero (Guerra de guerrillas- Ernesto CHÉ Guevara).

6o.- EL PLAN GENERAL DE OPERACIONES DE LA GUERRA DEL PUEBLO.

Los objetivos de la guerra del pueblo son de tal naturaleza que no pueden alcanzarse mediante la sola acción guerrillera. Requiere todo un conjunto de acciones de lucha política y de lucha armada relacionada entre sí y articulando en el plan general de operaciones de la guerra del pueblo.

A este plan ajusta sus acciones el mando guerrillero en los diversos niveles, preparando una serie de acciones sucesivas lugares contra objetivos distintos intercalados, según permitan las posibilidades propias del grado de la presión enemiga.

7o.- La necesaria cooperación de la lucha política con la lucha armada en el plan general de operaciones del la "Guerra del pueblo".

El plan general de operaciones y planes de acción de los diversos niveles, contempla la cooperación de la lucha política con la lucha armada, de tal modo que los avances en la lucha política sean aprovechados por la fuerza guerrillera y a su vez los éxitos de los combates guerrilleros sean aprovechados por las masas para impulsar su lucha política dentro y fuera de los marcos locales.

8o.- LA INICIATIVA EN LAS ACCIONES Y LA LIBERTAD DE ACCION.

En ambos frentes de la lucha en la guerra del pueblo (político de masas y armado guerrillero), las acciones deberán -

iniciarse y terminarse por sorpresa manteniendo en todo momento la iniciativa para no replegarse bajo la presión del enemigo -- militar o policiaco, conservando libertad de acción para elegir el momento, el lugar y la naturaleza del golpe siguiente; evitando el desgaste que causa siempre la persecución próxima y la represalia inmediata. Así se evitan esfuerzos y sacrificios inútiles, así se alcanza esa rapidez y agilidad en la acción que desconcierta al adversario.

90.- EL PLAN DE LA CAMPAÑA GUERRILLERA.

Las acciones guerrilleras no tendrán nunca carácter aislado y esporádico. Formarán parte de un plan orientado a golpear sucesivamente los motivos propuestos, con arreglo al fin que busca en la lucha conjunta política y armada.

El plan prevee:

- El orden de sucesión de los diversos golpes a realizarse
- Los desplazamientos entre uno y otro golpe.
- Las posiciones de partida para cada golpe y las posiciones de espera en los intervalos previstos.
- Las fuerzas a concentrar para cada golpe y establecimiento de bases de partida, misiones concretas acciones de cooperación y direcciones de dispersión una vez logrado el objetivo o si hubiere que renunciar al golpe.
- La cooperación con fuerzas auxiliares (guerrillas locales) y en las acciones políticas de las masas.
- Las señales convencionales y el enlace.

10.- ACCIONES DE LA LUCHA POLITICA DE LAS MASAS.

Las acciones de lucha política de las masas revisten formas muy variadas, para lograr el éxito es preciso combinar -- acertadamente las formas diversas, con forme a la situación -- existente y a la naturaleza del fin que se propone.

-- La lucha por reivindicaciones económicas que pueden -- llegar desde la protesta, el trabajo lento, el paro -- parcial hasta la huelga general.

-- Los mitines relámpagos (en que el grupo de agitación -- busca las masas a la salida de fábricas, lugares de -- reuniones habitual, etc).

-- Los mitines convocados de forma pública o clandestina en lugares determinados protegidos por los grupos de autodefensa (grupos de choque en nuestras brigadas -- tácticas de combate).

-- Las manifestaciones de duelo, protesta, petición, etc. protegidas también por los grupos de autodefensa e incorporando a las amplias masas mediante el planeamiento de consignas sentidas por el pueblo, capaces de movilizarlos.

11.- DESARROLLO MILITAR Y APOYO ARMADO DE LA LUCHA POLITICA DE MASAS.

Las acciones de lucha política de las masas proporcionarán siempre el mando guerrillero ocasiones favorables de golpear con éxito contra las fuerzas represivas ^{a ser} hacer lanzadas --

contra las masas inertes, al patrullar por calles y caminos al montar guardias y postas, al enviar mensajeros, al practicar reconocimientos, registros y detenciones, al establecer depósitos, puesto de mando, centro de comunicación, al dejar desguarnecidos o debilitados otros lugares, etc. etc.

Cada uno de los éxitos de la acción guerrillera, al ser conocidos por las masas, contribuirán a elevar su entusiasmo en la lucha y resistir victoriosamente a la presión del enemigo.

- La desobediencia pasiva.
- La propaganda en sus diversas formas.
- El boicot a diferentes objetivos: el transporte algunos periódicos, algunos comercios o establecimientos públicos, paseos cines etc.
- El vacío a determinada gente.
- Las peticiones legales.
- Las protestas locales contra arbitrariedades (sobre todo cometidas contra obreros), reclutamiento, ex-acciones, detenciones, registro, timos, etc.
- La denuncia de crímenes y criminales.

12.- CARACTERISTICAS DEL COMBATE OFENSIVO DE LA GUERRILLA.

El combate ofensivo de la guerrilla se caracteriza por la movilidad y la sorpresa. Movilidad y sorpresa permiten al guerrillero causar bajas sensibles al enemigo sin sufrir pérdidas.

Gracias a su movilidad puede la guerrilla atacar objetivo

alejados a 10 ó 20 kilómetros del lugar donde se encuentra, destruírlos y retirarse alejándose a otros 10 a 20 kilómetros en una misma noche.

Gracias a la sorpresa puede la guerrilla poner silenciosamente fuera de combate a las postas del enemigo y caer sobre éste del modo más inesperado, cuando está concentrado y prevenido

El arma blanca completa en breves minutos el efecto mortífero a las ráfagas intensas de fuego a quemarropa y las explicaciones certeras de las bombas de mano. A la señal del Jefe, todos los guerrilleros desaparecen tan rápidos como aparecieron sin temor que lamentar ni un solo muerto., ni un solo herido, - llevándose el armamento y el parque del enemigo aniquilado.

13.- POSIBILIDADES DE CONCENTRAR FUERZAS SUPERIORES EN MOMENTO Y LUGAR NECESARIO.-

La movilidad de la guerrilla permite al mando guerrillero maniobrar con sus fuerzas para concentrar con el objetivo atacado, fuerzas superiores contra un enemigo, que en general, aventaja abrumadoramente en el número y en el armamento a la fuerza guerrillera.

Esta superioridad es transitoria, pero bien aprovechada, - merced a la sorpresa, basta para destruir al enemigo atacado -- por las guerrillas.

Los esfuerzos enemigos, cuando lleguen al lugar del combate encontrarán solo la prueba evidente de la catástrofe sufrida. Esto si no han sido batidas en las acciones por emboscadas gue-

rrilleras. señal de repliegue.

Protección de repliegue.

14.- EL PLAN DE LA ACCION OFENSIVA: CONCENTRACION, ATQUE, RE-
PLIEGUE.

El plan de toda acción de las fuerzas guerrilleras com-
prende:

a.- La concentración sobre el objetivo comprende.

La base de partida de cada una de las guerrillas, en caso de operar varias, o de los grupos de la guerrilla si es una sola la que opera.

La hora en que están las fuerzas en la base de partida dispuestas para el ataque.

El establecimiento de la cooperación entre los grupos o guerrillas atacantes.

La preparación del ataque a la vista del objetivo.

b.- El ataque, en cada uno de los grupos operantes cumplirá un fin concepto, perfectamente coordinado con los vecinos.

Normalmente el ataque comprende:

Hora y señal (a veces solo hora) de iniciar el ataque) la destrucción del servicio de seguridad enemigo en los lugares convenientes.

El aniquilamiento del objetivo.

La evacuación de heridos y trofeos, armas y municiones.

c.- El repliegue que comprende:

Señal de repliegue. a veces lugar de concentración.

(por Protección de repliegue. auxilios de la división de

Itinerario o dirección del repliegue para cada uno de los grupos o guerrillas y lugar de concentración que normalmente estará cerca de la base de partida para el golpe siguiente. golpe o lo lance desde la base de

Además en muchos casos, el plan incluye la emboscada contra refuerzos enemigos que acuden al lugar de la emboscada o emboscadas. ataques a atacar.

Hora en que estará establecida la emboscada o emboscadas. Misión de la unidad en caso de que el enemigo no acuda al lugar de concentración después de terminado su cometido. (con vista a la operación siguiente).

Completa el plan una serie de disposiciones que el comando guerrillero estima necesario en cada caso para el enlace, formación, comunicaciones, identificación, etc. batallas deberá encontrarse lo más cerca posi-

También forma parte del plan las misiones concretas asignadas a las guerrillas locales o grupos de auto-defensa de la zona que opera.

Estas misiones especificarán:

- Tarea a realizar. EN LA OPERACIÓN DE CONJUNTO.
- Hora en que se llevará a cabo señal para efectuarle.
- Tarea complementaria para casos imprevistos.

17.- -- Hora de retirada y a veces lugar de concentración.

(por lo general estas fuerzas auxiliares se realizarán a su casa antes de que amanezca para no ser notadas).

-- ~~de~~ de ataque.

15.- LA BASE PARTIDA PARA EL ATAQUE.

La guerrilla prepara su ataque o lo lanza desde la base de partida. La base de partida es el lugar oculto del terreno, -- donde puede concentrarse la guerrilla sin ser vista y viendo -- perfectamente el objetivo que se dispone a atacar.

Normalmente la guerrilla ocupará la base de partida en la misma noche del ataque (si el plan ha sido detalladamente preparado de antemano y el tiempo apremia), o en la noche anterior a la del ataque. En este caso la guerrilla tiene las horas de la luz del día para ultimar sus preparativos de ataque: estudiar el terreno, destinar las misiones, organizar la cooperación, estudiar el repliegue etc.

La base de partida deberá encontrarse lo más cerca posible del objetivo que se vá a atacar, con tal de que el enemigo no pueda advertir la presencia de la guerrilla y frustrarse el objeto de sorpresa.

16.- ACCIONES PARCIALES DENTRO DE LA OPERACION DE CONJUNTO.

Una vez ubicada la guerrilla, en el punto de partida para el ataque, el jefe concentrará las misiones parciales a los je fes de cada uno de los grupos que actuarán dentro de la operación de conjunto.

17.- MISION CONCRETA A CADA UNO DE LOS GUERRILLEROS.

El jefe de grupo señala, luego concretamente misión, a cada uno de sus guerrilleros, incluyendo:

- Señal de ataque.
- Enemigo que debe destruir, dirección principal de tiro, sectores, complementarios.
- Como ponerlo fuera de combate (arma blanca, de fuego, etc).
- Que hacer una vez cumplida esta primera misión.
- proyectiles que podrá disparar y regimen de fuego.
- Señales de apertura de fuego y cese, señal de retirada.

18.- ^{CS}DESICIÓN DE LA OPERACION Y ASEGURAMIENTO COMBATIVO.

19.- REALIZACION DEL ATAQUE NOCTURNO.

Al señalar misiones se tendrá en cuenta que en el ataque nocturno la puntería no es tan importante como la concentración de fuego a distancia corta (cuantas mas armas automáticas tiren a la distancia, más corta 100 metros o menos) tantas mas posibilidades de que el enemigo sea aniquilado pronto y con el menor consumo de parque.

20.- EL EFECTO DE SORPRESA Y SU APROVECHAMIENTO COMBATIVO.

El efecto de sorpresa se logra no solamente en la iniciación y terminación del combate, sino tambien en el curso de

este intercalado en su desarrollo falsas terminaciones, seguidas de pausas de duración variable, hasta que el enemigo, creyendo que la guerrilla se retira, sale de su refugio y se dispone a perseguirla con el fuego o con el movimiento.

El enemigo vuelve a ofrecer buen blanco al tiro del guerrillero este lo aprovecha para constatar nuevas bajas al adversario.

En otros casos conviene aprovechar el efecto de la sorpresa inicial para lanzarse contra el enemigo, arrollarlo físicamente y llegar al objetivo propuesto antes de que pueda reaccionar.

De aquí dos tipos generales de ataques guerrilleros: PERSISTENTE y FULMINANTE.

21.- EL ATAQUE PERSISTENTE.

El ataque persistente persigue fin limitado de desgaste y no de aniquilamiento total; se lanza contra objetivos que no se puedan asaltar o no se van a asaltarse por el momento; sirve para realizar, con efectivos reducidos, ataques demostrativos con fines normalmente de cooperación.

Se realizan con fuego preciso, disparos aislados de tiradores y por ráfagas concentradas; se emplea también granadas de mano y explosivos lanzados con honda (o con morteros ligeros si la guerrilla dispone de esa arma). La duración del ataque se ajusta a la tarea planteada y al fin que trata de conse-

guirse, así como a la situación concreta en que el ataque se desarrolla.

-- Las fases del ataque son:

-- Fuego concentrado por sorpresa, intenso, furibundo im placable, combinándose de alineación para aumentar el desconcierto y abarcando un frente amplio (de ser posible rodeando el objetivo).

-- Pasividad total, absoluta, no se ve a nadie de la guerrilla; no dispara nadie; los guerrilleros cambian silenciosamente de emplazamiento, (sin ser vistos) y se preparan para un nuevo ataque de fuego.

-- A la señal del jefe (que abre el fuego), nueva concentración de balas y granadas sobre el enemigo que asoma.

-- La maniobra se repite con duración e intensidad variadas en cada una de las fases hasta que el jefe de la señal de retirada. Esta se realiza instantáneamente por el itinerario y sobre el lugar de concentración previamente señalada por el jefe.

22.- FULMINANTES.

El ataque fulminante persigue fin de aniquilamiento total del enemigo que se ataca y vá seguido del asalto arrollador antes de que el enemigo pueda rehacerse.

Las fases de este ataque son:

-- Fuego intenso por sorpresa.

-- Asalto a arma blanca, procedimiento normalmente del

lanzamiento de granadas de mano. Si el enemigo no paraliza al grupo -- Protección de la retirada y repliegue de la guerrilla (de haber al lugar previamente señalado por el jefe. 3 a la hora actual. La guerrilla se divide normalmente en dos grupos: Grupo de choque y grupo de protección (los grupos de protección se sitúan escalonadamente), lo que es característica de ciudades o bosques.

En algunos casos se precinde de la fase inicial del fuego buscando el efecto de sorpresa mediante el empleo de estratagemas o disfraces para acercarse a la vigilancia enemiga y ponerla fuera de combate sin ruido, para mejor sorprender al grupo de la fuerza, enemiga concentrada, o mejor llegar al objetivo que se propone destruir. La fuerza de la guerrilla se divide al efecto en dos grupos: Grupo de choque (es el principal) y grupo de protección.

Ambos grupos participan normalmente en la fase inicial del fuego para aumentar su volumen y eficacia, luego el grupo de choque impetuosamente ataca y el grupo de protección se dispone a proteger la retirada del grupo de choque e impedir la llegada de refuerzos enemigos y destruir los que traten de escapar.

Cuando se opere en el interior de ciudades, lugares poblados o bosques, contra un enemigo fuerte, conviene montar la protección escalonada del repliegue; esto se hace apostando pequeños grupos de 1 a 3 hombres en esquinas y lugares convenientes, a lo largo de la dirección general del repliegue, a

fin de dificultar la persecución. Si el enemigo no persigue al grupo de choque,; la protección se retira a los cinco minutos (de haber pasado el repliegue del grupo de choque) ó a la hora señalada por el jefe.

23.- FORMAS DE LA OPERACION OFENSIVA DE LA GUERRILLA.

Las operaciones ofensivas de la lucha guerrillera pueden revestir formas diversas, según la naturaleza de los objetivos inmediatos que se propongan.

El guerrillero debe estar renovándose continuamente, en la escuela de cada combate busca formas nuevas, métodos y procedimientos estratagemas, y trampas, a fin de llevar el grado de eficacia de cada nueva acción y sorprender siempre al enemigo. El guerrillero es un investigador constante en el campo de la táctica y ésa es una de las cualidades más valiosas como combatiente, que lo hacen incomparable superior a su adversario.

Dentro de esta rica variedad, conviene resumir algunas de las formas más rápidas, más típica del combate ofensivo de la guerrilla:

- La propaganda armada.
- El golpe de mano.
- El sabotaje.
- La emboscada.
- La operación combinada y
- El asedio diluido.

24.- LA PROPAGANDA ARMADA.

a.- La propaganda armada es, en realidad en forma de lucha política con armas:

Su objetivo consiste en crear o ampliar una base revolucionaria, o sea el territorio donde la guerrilla cuenta con la ayuda organizada de la población civil.

Se lleva a cabo en todas las etapas de la guerra del pueblo, en las diversas regiones del territorio nacional.

La propaganda armada se realiza por destacamentos (guerrillas) armados con efectivos de 12 a 15 hombres, audaces, solidez moral y fiermeza política, capaces de los mayores sacrificios. Son la verdadera vanguardia del Ejército del pueblo.

b.- La propaganda armada puede hacerse por distintos procedimientos, entre los que señalamos dos:

1.- Grupos de 3 a 5 guerrilleros con armas cortas para su defensa personal, se acercan a la aldea o pueblo designado al efecto, viven en la clandestinidad, buscan discretamente el contacto de la población, sondean los ánimos, mantienen contactos de noche con los más afines y estudian la situación política, informando al jefe de la guerrilla o destacamento.

Una vez finalizada esta labor y de acuerdo con esos primeros simpatizantes acude la guerrilla a una hora convenida, -- ocupa el lugar, vigila los accesos, practica detenciones de los elementos más odiados y celebra un acto político de masas. Luego marcha, dejando una célula o comité clandestino bien organizado.

2.- Una guerrilla operando como destacamento de propaganda armada entra por sorpresa, enemistosamente en una ladea. Vigila los accesos, convoca a la población, celebra un acto polífitico de masas, detienen a los elementos más odiados por los --trabajadores, los juzga públicamente y marcha, dejando bien oculto en la clandestinidad a uno o dos guerrilleros en contacto ya con los campesionos más afines para proseguir los contactos y organizar la célula o comité revolucionario. de los e

c.- El comité clandestino, con la ayuda de la guerrilla,--constituye luego un grupo armado de autodefensa o guerrilleros locales, por grupos de 3 a 5 hombres, siguiendo las normas de la clandestinidad para filtrar la provocación, constituye mastarde, con arreglo a las instrucciones de los comités revolucionarios ya organizados en el Departamento región, etc. Organizaciones locales de las masas, dirigidas en realidad por la célula o comité clandestino y apoyados por los grupos armados.

Mas adelante se irán creando las diversas organizaciones y redes clandestinas, legales y semi-legales de cooperación --con las fuerzas guerrilleras, consolidándose así la base revolucionaria de la guerrilla.

25.- EL GOLPE DE MANO.

a.- El golpe de mano es una fuerza de combate ofensivo en la lucha guerrillera tras el logro de objetivos de importancia muy diversa, deseo liquidar una posta hasta asaltar un aeródromo,

Todos los golpes de mano se caracterizan por el secreto en la preparación y en la ejecución, la rapidez y la sorpresa. El golpe de mano se asemeja por su técnica a las operaciones de comando.

b.- En el golpe de mano la correlación de fuerzas no suele contar en absoluto; al prepararse la operación se tiene exclusivamente en cuenta lo que hay que hacer y a esta necesidad de la acción a realizar se ajusta en el número de los ejecutantes, el equipo, el armamento, la elección y el estrenamiento del personal.

Por eso normalmente, los efectivos del grupo de acción en los golpes de mano son muy reducidos oscilando de 1 a 15 hombres.

La localidad y el entrenamiento predominan absolutamente sobre la cantidad en la composición de los grupos de acción de los golpes de mano.

c.- Todo golpe de mano, sea cual sea su escala y magnitud del objetivo propuesto, es una operación compleja en la que participan tres grupos: El de acción, de protesta y el de seguridad.

El combate de los tres ha de estar perfectamente coordinado y se libra con arreglo a un plan único y bajo dirección común.

El grupo de acción se encarga de la realización directa del fin propuesto, los otros grupos actúan en provecho del grupo de acción, al objeto de facilitar su tarea.

El grupo de protección facilita el acceso y retirada del grupo de acción, operando por tanto, en estrecha cooperación con el mismo.

El grupo de seguridad se encarga de realizar acciones -- complementarias, que según las circunstancias puede ser:

1.- Ataques simulados para llamar, en el momento conveniente la atención enemiga por una dirección determinada.

2.- Emboscadas contra fuerzas enemigas que acudan al lugar donde se realiza el combate.

3.- Sabotaje a fin de aislar temporalmente el lugar donde se realiza el golpe por el grupo de acción.

Los efectivos, el armamento y equipo de cada uno de estos grupos están en correspondencia con la misión planteada ante cada uno de ellos.

En ocasiones un solo tirador de buena puntería, podrá encargarse del acometido del grupo de protección, pudiendo encomendarse las misiones de seguridad a grupos de auto-defensa o guerrillas locales.

d.- El golpe de mano es la operación ofensiva de la guerrilla donde más cabida y eficacia tiene la inventiva del jefe de la unidad de cada uno de los guerrilleros. En el golpe de mano vence el ingenio sobre la fuerza, la calidad sobre la cantidad, la audacia sobre la prudencia.

Las estratagemas de la guerra, el engaño, el disfraz son valiosos auxiliares del guerrillero en la realización de un golpe de mano; pero por ingenioso que sean no pasan de ser me

nos auxiliares lo fundamental es un plan bien preparado, bien coordinado en base de un perfecto conocimiento del terreno del objetivo y del servicio de seguridad enemiga.

Normalmente los golpes de mano tardan mucho tiempo (semanas y aún meses) en prepararse y muy poco tiempo (en minutos) en realizarse.

Siempre que sea posible el golpe de mano se ensayará en un terreno bien oculto y los mas semejantes posible al futuro lugar de la acción.

e.- En la preaparación y el éxito del golpe de mano desempeñará papel fundamental EL CONOCIMIENTO DEL TERRENO DEL OBJETIVO.

Este reconocimiento comprende:

- El estudio del terreno en las cercanías del objetivo.
- desde el punto de vista del acceso, y de las misiones complementarias a encomendar al grupo de seguridad.
- El estudio de los obstáculos que el mando enemigo ha cubierto el objetivo; emplazamiento de armas, campos de tiro y direcciones pero batidas por el fuego, lugares más adecuados para el caso, etc.
- El estudio del sistema de vigilancia y alarma; postas, escuchas, áreas vistas y oídas, direcciones más convencionales y lugares más favorables para pasar sin ser notadas, precauciones a tomar al efecto.
- Alumbrado constante y de sorpresa: reflectores, emplazamientos, regimen de funcionamiento, espacios alum-

brados, cohetes de iluminación, tiempo que dura el alumbrado - eficaz de cada cohete, líneas de rayos infra-rojos característica del sistema, modo más adecuado de burlar su acción y eficaz; patrullaje, itinerario de las patrullas y régimen horario

Se dedicará atención especial a:

-- La ubicación de puestos de mando, centros de comunicación cuarteles o lugares donde duerme la tropa.

-- La ubicación exacta de los diversos objetivos que interesan al mando que proponen el golpe de mano, depósito de talleres, aviones, máquinas de guerra etc. y su protección inmediata, (postas, patrullas, alambradas, etc).

Además cada uno de los guerrilleros del grupo de acción - estará perfectamente instruido acerca de la naturaleza del objetivo y de como cumplir mejor su tarea a fin de ponerlo, con absoluta seguridad, fuera de combate con la mayor rapidez compatible con la eficacia del golpe.

f.- Un reconocimiento tan completo solo podrá llevarse a cabo con éxito si se realiza con arreglo a un plan. El plan de reconocimiento lo hace el jefe de la unidad guerrillera que -- realizará el golpe de mano.

Todo lo que pueda ver y estudiar el jefe lo delegará en nadie, lo hará él personalmente. Los datos que no puedan lograr por sí mismos los encomendará a guerrilleros muy experimentado y de la máxima confianza o lo solicitará de auxiliares de la red civil de la base revolucionaria. Estos en algunos casos, -- proporcionarán personalmente el dato que se necesita o, otros-

casos, facilitará la entrada de guerrilleros disfrazados que realizarán personalmente el reconocimiento en busca del dato preciso. El reconocimiento deberá ser muy preciso y en las condiciones de la lucha guerrillera, esto podrá llevar mucho tiempo días semanas y aún meses. Paralelamente el reconocimiento y de acuerdo con los datos que éste va proporcionando se entrena el personal de la guerrilla en otro lugar alejado.

El secreto con que ha de practicarse el reconocimiento debe ser impenetrable. Si el enemigo sospecha algo deberá renunciarse a la acción o aplazarla.

g.- Después de practicado el reconocimiento, el jefe concreta su plan para la operación. Este plan comprende en sus líneas generales:

- Misión de cada uno de los grupos, composición y equipo
 - Misión de cada uno de los hombres del grupo de acción.
 - Cooperación entre los grupos de acción, hora de iniciar el golpe.
 - Señales convencionales.
 - Y en algunos casos objetivos de reserva para el grupo de acción así de una vez dentro de la zona del objetivo, no sea posible cumplir la tarea principal.
- Señala además itinerarios y lugares de retirada para cada grupo e imparte las disposiciones que estime complementariamente necesarias, estratagemas, disfraces etc.

golpe de mano. Es preciso hacerlo sin ser vistos u oídos. Es

Parte de el plan, tanto en su colaboración como en su ejecución será siempre el poner a la población amiga y al aparato clandestino y semi-clandestino de la red de la base revolucionaria, a cubierto de las sopechas y de las represalias del enemigo.

No pedir esfuerzos innecesarios, no comprometer y velar por la seguridad de los comprometidos, evacuándolos y facilitándoles pruebas de descargo en caso de ser detenidos.

h.- El Jefe de la operación, según las circunstancias y la importancia del objetivo, penetra en el grupo de acción asumiendo directamente su mando o queda con el grupo de protección

i.- Normalmente el grupo de acción se acerca al objetivo sin ser visto o valiendose de alguna estratagema y siempre bajo vigilancia del grupo de protección, elimina sin ruido y la rapidez del rayo los obstáculos de toda clase que ^{le} impide -- llegar a su objetivo principal (centinelas, reflectores, rayos infra-rojos, etc). llega sin ser notado al objetivo su cometido (con rapidez pero sin precipitaciones que puedan comprometer el fruto de todo el esfuerzo realizado), y se retira por el mismo camino que siguió o por otro preparado de antemano y estudiado, según las circunstancias, con precauciones para no ser notados o con la máxima rapidez para no ser alcanzados por la persecución si el enemigo dió la vez de alarma.

j.- El paso de obstáculos (alambrados, campos de minas, muros etc.) es siempre uno de los momentos más delicados del golpe de mano. Es preciso hacerlo sin ser vistos u oídos, es -

conveniente dejar el paso cubierto enmascarado de tal modo que el enemigo no lo encuentre casualmente (una patrulla), o al darse la señal de alarma, ya que así se facilitará la salida del grupo de acción después de cumplida la tarea. En el entrenamiento del guerrillero y en la preparación completa del golpe de mano la apertura y el enmascaramiento del paso constituye uno de los momentos de mayor importancia. Si al salir los guerrilleros el enemigo no ha advertido aún su presencia, deben borrar las huellas de su paso a través del obstáculo para aumentar la confusión del enemigo cuando éste investigue como se llevó a cabo el golpe.

k.- Desde que atravieza el obstáculo principal (muro, foso, alambrada, campo de minas, etc) hasta que llega el objetivo mismo que le ha sido señalado, el grupo de acción habrá de recorrer normalmente un espacio señalado, de mayores o menores dimensiones, siempre peligroso, donde lo acecharán posibles emboscadas, postas, escuhas y descubiertos enemigos., algunas conocidas de antemano por el reconocimiento otras no.

Em ese espacio y cada uno de los guerrilleros del grupo de acción deberán estar perfectamente instruidos de la conducta a seguir en cada ^{uno} y adiestrados ^{para} rastrear sin ruido, sobreponiéndose a la fatiga. Antes de iniciar la operación serán extraídos del grupo de acción los guerrilleros que no se encuentren en las mejores condiciones físicas, (los que tozan estornuden etc.).

El grupo de protección tiene la tarea definida y clara de mantener vigilado y abierto el paso a través del obstáculo.

El grupo avanza normalmente, arrastrándose en fila india detrás de su jefe, sorteando los obstáculos hasta llegar a la inmediación del objetivo y colocarse cada uno frente al que le corresponda. La señal del asalto final la dará el jefe o el primer centinela enemigo que dé la señal de alarma o disparo.

l.- Si el grupo de acción fuese advertido por el enemigo dentro ya del territorio del objetivo pasado ya los obstáculos, (alambradas, muros, minas, etc.) y próximo al objetivo, se lanzará audazmente sobre el objetivo para cumplir a toda costa su misión. El desconcierto que la alarma provoca siempre en el campo enemigo, sumado al ataque del grupo de seguridad y a cubierto de las sombras de la noche, permite siempre a un grupo pequeño de hombres audaces y enérgicos cumplir su cometido y escapar indemnes, en medio de lo ocurrido y pueda reaccionar eficazmente.

m.- Mientras el enemigo no dé la señal de alarma, el grupo de seguridad no debe realizar ninguna operación activa (ataques demostrativos o simulados) para atraer la atención enemiga, ya que el secreto es la mejor medida de seguridad para el repliegue del grupo de acción. La señal ejecutiva para el grupo de seguridad será la propia señal de alarma del enemigo. - Al ver u oír la señal de alarma del enemigo, el grupo de seguridad iniciará enérgicamente su ataque.

n.- El grupo de protección tiene la tarea definida y clara de mantener vigilado y abierto el paso a través del obsta-

culo para que pueda salir con facilidad el grupo de acción - después de alcanzado el objetivo. Si el grupo de acción es - descubierto, el grupo de protección, debidamente perpetrado - al efecto, batirá con fuego certero a los perseguidores o im pondrá silencio a las ametralladoras enemigas en el momento - en que los compañeros del grupo de acción tengan que atrave - zar el espacio batido por aquellas.

En algunos casos, sobre todo en el interior del poblado y ciudades la protección podrá ser escalonada.

Si la guerrilla dispone de armas anti-tanques (basucas, granadas, cañón 57 milímetros, etc) debe proveerse de éstas - al grupo de seguridad para destruir tanques enemigos que tra - ten de cortar la retirada del grupo de acción o darle alcan - ce.

El grupo de protección se repliega detrás del grupo de acción una vez que éste se haya alejado lo suficiente para - burlar cualquier persecución enemiga, la dirección y lugar - de retirada del grupo de protección será específicamente por el jefe al planear el golpe de mano.

26.- EL SABOTAJE.

a.- Como operación de la guerrilla el sabotaje se reali - za normalmente como un golpe de mano más sencillo, ya que se - ryan menores las dificultades para llegar al objetivo y des - truirlo o preparar su destrucción.

b.- En cada caso el jefe que recibe la misión de llevar a cabo un ^Bsabotaje tomarán las disposiciones convenientes - con arreglo a la situación concreta, la naturaleza del objetivo, la vigilancia enemiga, la posibilidad de llegada de -- fuerzas adversarias etc.

c.- Normalmente, para llevar a cabo una operación de sabotaje, se organizan dos grupos: uno de acción, que podrá - descomponerse en sub-grupos, encarnados de misiones parcia - les; y otro de protección. Cuando haya peligro de que reser - vas móviles enemigas puedan llegar al lugar de la acción - deberán organizarse grupos de seguridad necesario para reali - zar el sabotaje y escapar.

27.- LA EMBOSCADA.

a.- La emboscada es una operación clásica de la guerra, que permite causar al enemigo el máximo desgaste con un mínimo de bajas en la fuerza propia. Para ello es necesario sor - prender al enemigo concentrado o en columna de marcha, a pié o en caminos, así como cuando se desplaza por ferrocarril en trenes militares.

En todos los casos una fuerza guerrillera parapetada en un lugar favorable del terreno y bien enmascarados, espera - al enemigo en un paso para destruirle antes de que ^Aéste [?]evitar el golpe.

b.- No es fácil lograr éste objetivo porque el adversa -

RIO toma siempre medidas de seguridad y precaución, eludiendo el desplazarse de noche, reconociendo frecuentemente los caminos que utiliza para sus desplazamientos marchando protegidos por un servicio de seguridad. Todo esto hace que en la actualidad, la emboscada sea una operación difícil de planear y nada más fácil de llevar a feliz término lo ideal es realizar la emboscada de noche, pero el enemigo procurará desplazarse de día. Lo ideal es sorprender al enemigo en pasos estrechos, donde no pueda escapar en ninguna dirección; pero el enemigo rehuirá esos lugares y si tienen que pasar por ellos, no será sin antes reconocerlos y extremar las precauciones. Lo ideal para causar el número menos de bajas es dejar pasar a la vanguardia y caer sobre el grueso; pero las vanguardias avanzan reconociendo el camino y pueden descubrir a la guerrilla en emboscada.

De aquí que para lograr la sorpresa y cumplir su cometido la guerrilla debe distraerse en tender emboscadas en lugares abiertos del terreno, los menos favorables para la emboscada, sepa enmascararse perfectamente y esperar largas horas, además estará dispuesta a combatir de día.

c.- La emboscada puede proponerse fines de diversa cuantía: -- Hostigamiento del enemigo. -- Costeó del enemigo. -- Aniquilamiento del enemigo. El hostigamiento, se limita a causar bajas a la columna

enemiga normalmente con fuego lejano (a 200-400 metros y aún más) con fuerzas reducidas, muy móviles que esperan a la columna en el lugar determinado o la acompañan con asaltos sucesivos, tiroteandola en todas las ocasiones propicias.

Es el método usado por muchos combatientes desde hace tiempos y sigue conservando grande eficacia; permite frenar a la columna enemiga, reduciendo considerablemente su velocidad de marcha y causar bajas sensibles. Pero éste acompañamiento, solo puede realizarse cuando se trata de columnas que se desplazan a pié.

En tales casos las fuerzas de hostigamiento pueden recibir la misión de acompañar a una columna, sea cual sea el itinerario que ésta siga; o cubrir un camino o tramo, hostigando por saltos a cualquier columna enemiga que lo recorra.

Pequeños efectivos, de cinco o seis guerrilleros buenos-conocedores del terreno, pueden lograr efectos notables operando por este procedimiento. En algunos caso pueden encontrarse estas tareas a los grupos de las guerrillas locales asignándoles sectores determinados a lo largo de los caminos que se quiera batir.

d.- La contención requiere el empleo de efectivos y medios de fuego más considerables, combinados, siempre que sea posible. Como obstáculos, veladuras u obstrucciones en el camino, a fin de obligar a la columna enemiga a detenerse y desplegar para repeler la agresión. Si el hostigamiento se limita a causar bajar del enemigo y reducir su velocidad de mar -

cha la contención necesita ganar un tiempo determinado y causar bajas al enemigo.

La cuantía del tiempo que es necesario ganar, determina el plan del jefe guerrillero encargado de la emboscada de contención. Este plan puede preveer; una sola emboscada con todas las fuerzas guerrilleras; o varias emboscadas escalonadas y a cargo de grupos guerrilleros. Este segundo procedimiento suele ayudar a ganar más tiempo, aunque causa menos bajas al enemigo por ser menos la intensidad del fuego y por que el enemigo, después de la primera emboscada, extrema sus precauciones.

e.- El aniquilamiento requiere la combinación de fuego, obstáculos y choques con fuerzas numéricas superiores dos o tres veces a las del enemigo que se quiere destruir. Para ser eficaz la operación ha de ser rápida e inesperada, disparando desde unos 60 a 80 metros.

La emboscada de aniquilamiento se desarrolla normalmente en las fases siguientes:

- Voladura y concentración de fuego intenso por ráfaga.
- Asalto a arma blanca procedente del lanzamiento de granada de mano; aniquilamiento del enemigo.
- Retirada llevándose los heridos, el armamento y parque tomado al enemigo.

Todo esto deberá realizarse en menos de 10 minutos, para ello se aprecia la superioridad moral, La superioridad numérica el efecto de sorpresa dentro de un plan bien preparado en todos sus aspectos.

f.- El plan de la emboscada comprende:

-- La elección del terreno y su preparación ingenieril (emplazamientos de los guerrilleros, escondites, enmascaramiento, etc.)

-- La construcción de trampas y obstáculos, voladuras, campos de minas, etc.

-- El establecimiento del plan de fuego para batir eficaz y simultáneamente toda la columna enemiga y retirarse sin que ninguna de sus partes pueda maniobrar.

g.- -- La división en grupos y el señalamiento de misiones concretas a cada uno de estos grupos.

-- Grupo de contención que responde de las veladuras

-- Grupo de choque, (los que asaltan a arma blanca, después de arrojar las granadas de mano y aniquilan al enemigo).

-- Grupo de repercusión (los que responden de recoger el armamento y parque del enemigo, a veces son

h.- los guerrilleros sin armas que conquistan a sí el deber de ir armados, participan en el asalto apoyando al grupo de choque).

-- Grupo o grupos de protección encargados de vigilar los flancos de la retaguardia a fin de asegurar la retirada de las fuerzas principales de la guerrilla con el material de guerra capturados al enemigo y hacer frente a cualquier amenaza adversaria por los flancos o la retaguardia.

-- Grupo de aseguramiento (ocupa posiciones al otro lado del camino frente al grupo de choque y en algunos casos participa en el combate o permanece oculto para apresar a los fugitivos no es imprescindible).

El plan de la emboscada se contempla con las indicaciones del jefe, respecto al lugar del repliegue, itinerarios, etc. Así como las señales de abrir fuego, lanzarse al asalto y retirarse.

g.- Al establecerse el plan de fuego de la emboscada de aniquilamiento se tendrán en cuenta las consideraciones hechas en el punto 19 de éste manual. A fin de aprovechar al máximo el efecto del fuego y la sorpresa, los desplazamientos de tiro estarán a menos de 80 metros de los objetivos a batir para que, una vez disparada la ráfaga, el grupo de choque se lance rápidamente al salto y caiga sobre el enemigo antes de que este pueda reponerse de la sorpresa.

h.- La emboscada de aniquilamiento deberá prepararse de modo que se ataque simultáneamente a la vanguardia, al grueso y a la retaguardia de la columna enemiga.

Si se trata de un convoy protegido, el ataque se dirigirá simultáneamente sobre los vehículos de transporte y los de protección concentrándose sobre éstos últimos el fuego de las armas pesadas y anti-tanques en caso de disponer de ellas la guerrilla.

Si se trata de un convoy protegido, el ataque se dirigi-

rá simultaneamente sobre los vehículos de transporte.

Cuando se disponga de fuerzas suficientes para aniquilar simultaneamente a toda la columna enemiga, el jefe guerrillero decidirá según las posibilidades y la situación concreta - concentrar sus golpes sobre la vanguardia, el grueso o la retaguardia, a fin de lograr efecto decisivo sobre una de las partes del positivo enemigo.

Al hacerlo así tendrá en cuenta la conveniencia de aniquilar a las vanguardias por el efecto moral que produce en las filas enemigas.

i.- Cuando el golpe no ^{se haga} ciaga simultaneamente sobre la -- profundidad de la columna enemiga el jefe guerrillero que man da la emboscada tendrá en cuenta que las fuerzas enemigas que mantengan libertad de acción por haber pasado de la zona de peligro y por no haber llegado todavía, maniobrarán atacando los flancos de la emboscada. A este efecto deberá disponer ez escalones de seguridad detrás de los flancos de la tropa emboscada, a fin de impedir la maniobra enemiga y asegurar el re- pliegue de la guerrilla. Estos escalones retrazados y ^S dispues- tos ambos flancos serán los últimos en retirarse una vez terminada la acción.

j.- Según las circunstancias, el lugar del jefe que man da la emboscada es el grupo de protección o en el centro del grupo del choque dejando en ese caso, en el grupo de protec- ción al segundo al mando, facultado para dar la señal de reti

rada y encargado de protegerla.

k.- La lejanía del lugar de la emboscada respecto al objetivo que se ataca simultaneamente, debe ser tal que ambos grupos enemigos no pueden ayudarsen entre sí. Para ello convendrá una separación de varios kilómetros no menos de 4 a 5, por regla general.

ACCIONES DE LA EMBOSCADA.

a.- La tropa emboscada no debe revelar su presencia en modo alguno hasta recibir la señal de iniciar el ataque, para advertir la proximidad del enemigo, el jefe puede colocar observadores que darán a conocer la proximidad de la columna enemiga mediante señales ópticas.

En caso de pasar ante soldados enemigos aislados o en pequeños grupos, el jefe de la guerrilla emboscada decidirá si ^{del} de parar, actuando silenciosamente y por sorpresa.

b.- El ataque más eficaz a un vehículo blindado o no, es inmediatamente después de haber caído aquel en una trampa o siguiendo a la explosión de una mina o granada.

c.- La emboscada es más positiva, en el bosque, junto a los claros a lo largo del camino y veredas. Se utilizan emplazamientos de tiro en tierra (parapetándose detrás de los troncos de los árboles) y en las copas de los árboles, bien enmascarados.

Dada la ^Sescaza visibilidad en el interior del bosque, la emboscada se tenderá con vista a abrir fuego a distancias muy cortas o prescindiendo por completo del fuego, lanzando el ata

que a arma blanca inmediatamente después de las granadas de mano, en tal caso el ataque empezará por el lanzamiento de granadas de mano, seguido inmediatamente del choque a arma blanca.

d.- La protección del repliegue para el grupo de choque en la emboscada en el bosque (selva), conviene hacerla mediante el escalonamiento de pequeños grupos (a veces guerrilleros aislados) que disparan parapetados en tierra o en las copas de los árboles y se retiran inmediatamente a nuevas disposiciones de tiro. (una persecución en tales condiciones resulta tan lenta que no puede lograr provecho alguno).

e.- La emboscada en la ciudad se prepara, perfectamente en encrucijadas de calles. La tropa se divide en grupos de asalto y grupo de apoyo. El grupo de apoyo se parapeta ocultándose en vallas, muros bajos de edificios, con amplio campo de tiro a lo largo de la calle o calles donde se espera al enemigo. Cuando se utilicen vehículos en apoyo de las acciones con guerrilleros en el interior para disparar, estos vehículos se ocultarán en esquinas o detrás de cercas, muros etc. y si no hay obstáculos que cubran del las vistas zonas verdes, vallas, etc. El grupo de asalto se situa fuera de edificios de modo que pueda maniobrar fácilmente sin tener que salir de puertas.

La retirada se protege desde emplazamientos sucesivos, escalonadamente, por tiradores aislados o pequeños grupos.

f.- La emboscada que tiene por objeto capturar prisione

ros, deberá actuar sin fuego, eligiendo cuidadosamente el lugar y el grupo, tres o cuatro guerrilleros de excelentes cualidades físicas por cada enemigo que desea capturar. Operan como enlucha libre, recurriendo en caso extremo al arma blanca.

g.- Cuando el jefe decida tender la emboscada a ambos lados del camino cuidará especialmente de que el fuego con el emplazamiento de la tropa si el emplazamiento coincide uno frente al otro, el tiro deberá cruzarse oblicuamente; si los tiros van frontales, habrá que saltar los emplazamientos como las casillas del tablero de ajedrez. Esta precaución es muy importante sobre todo de noche.

28.- LA OPERACION COMBINADA.

a.- La operación combinada, es una de las formas de lucha, más eficaces de la guerrilla en el combate ofensivo para causar graves quebrantos al enemigo con mínimo desgaste de la fuerza propia.

Consiste en atacar un objetivo y establecer al propio tiempo, una emboscada a los refuerzos enemigos que acudan al lugar del combate.

b.- La operación que puede combinarse de modo distinto entre ellos:

1.- Destruir al enemigo que se ataca y contener el refuerzo que acude.

2.- Hostigar simplemente al enemigo que se ataca y ani-

quilar a los refuerzos que acuden.

3.- Destruir al enemigo que se ataca y al que se acude.

c.- En función de la situación general y de los efectivos disponibles el mando guerrillero optará por lo mas conveniente de las combinaciones señaladas, teniendo en cuenta las posibilidades de los medios de que dispone y la necesaria correlación de fuerzas.

Para aniquilar a una fuerza ataca (acampada), se deberá lograr una superioridad de 5 a 1 (salvo caso especiales).

Para hostigar a esa misma fuerza bastará con uno contra cinco (uno a 5).

Para aniquilar una columna enemiga en emboscada, se necesitará disponer de dos o tres contra uno (2 o 3 a 1)

Tales correlaciones no son más que una idea aproximada -- sin que jamás pueda considerarse como normas fijas.

d.- El jefe debe calcular sus posibilidades de acuerdo -- con la correlación de fuerzas, la distancia y el terreno, asi como la naturaleza del objetivo que se ataque. De acuerdo con éste cálculo de sus posibilidades REALES y las conveniencias de de la situación general., se decidirá por la forma más adecuada, teniendo muy presente el grado de peligro que supndrá proponerse tareas superiores a sus fuerzas, con lo que compromete el éxito de la operación en su conjunto.

Para aclarar la idea pongamos el siguiente ejemplo:

Se trata de atacar a una guarnición de 15 hombres armados perfectamente instruidos y bien establecidos en una casa aislada

lada, bien vigilada y rodeada de alambrada de púas, a unos 70-kilómetros, de esa casa hay una fuerza de 50 hombres lanceros, con tres camiones; entre esa fuerza y la casa no hay mas que camino transitable para camiones y un tendido telefónico.

-- Cálculo de la fuerza necesaria, en la primera variante para destruir a los 15 y contener a los 50 se necesitan, con arreglo a las normas antes señaladas, 100 hombres, (75 por atacar y 25 para contener). En la segunda variante, para hostigar a los 15 y destruir a los 50, se necesita de 103 a 153 hombres (3 para hostigar a los 15 y de 100 a 150 para aniquilar a los 50). En la tercera variante, para aniquilar a los 15 parapetados en la casa y de 100 a 150 para aniquilar en emboscada a los 30, cuando acuda el refuerzo).

La primera es la variante mínima, la segunda es la variante media (más provechosa) la tercera es la variante máxima. Si el jefe guerrillero busca la variante máxima con solo 120 hombres, corre grave riesgo de no lograr ningun objetivo y sufrir en cambio muchas bajas.

En ningún caso podrá entenderse la superioridad numérica sobre el enemigo que se trata de destruir como una condición suficiente para la victoria. El éxito se logrará solo si el personal está bien instruido, dispone de moral elevada y el jefe debe organizar y dirigir aceptadamente la operación.

Al planear la operación combinada no debe contarse con los efectivos de una de las misiones para combatir en la

otra misión. Si uno de los dos objetivos se alcanza, la fuerza liberada quedará como reserva del jefe que manda al conjunto, para hacer frente a eventualidades.

Cuando la tropa enemiga tenga moral, muy baja y escasa capacidad combativa las correlaciones de fuerzas podrán modificarse en la medida que el jefe guerrillero lo determine.

29.- ASEDIO DELUIDO.

a.- El asedio diluido en una operación mixta de propaganda política y lucha armada, en que fuerzas reducidas, combatiendo en plazos largos, logra objetivos importantes de rendición, neutralización o evacuación de fuerzas superiores enemigas.

b.- Las fuerzas guerrilleras que libre asedio diluido, no cercan al enemigo con un anillo continuo, se limitan a operar activamente en grupos pequeños de gran movilidad, mediante golpe de mano, falsos ataques, emboscadas, etc. Combinado con tropas y obstáculo eventuales en una zona extensa, irregular y profunda en torno al objetivo propuesto.

c.- El enemigo así rodeado es sometido a una doble acción de propaganda política y lucha armada, en que fuerzas reducidas, combatiendo en plazos largos logra objetivos importantes de rendición, neutralización o evacuación de fuerzas superiores enemigas.

d.- El enemigo así rodeado es sometido a una doble acción de propaganda política y de lento desgaste, por un enemigo

impalpable que ni acepta posiciones ni acepta combates.

Con sus golpes de mano, hostigamiento, emboscadas, trampas, minas etc. grupos guerrilleros poco numerosos pero muy activos y muy emprendedores no dejan descansar a la guarnición enemiga, provocando constantes alarmas; destruyendo a los enemigos que se (eventuarán) [?] sólo o en pequeños grupos, atacan en condiciones favorables a columnas y convoyes haciendoles bajas. Todo ello causa un continuo desgaste al enemigo y quebranta crudamente su moral.

El quebranto moral se acentúa mediante un hábil propaganda en que el guerrillero busca el diálogo con el soldado enemigo proponiéndole un acuerdo mutuo de no agresión, sin hablarle de rendición siquiera. Establecido el diálogo y aceptado el acuerdo, es fácil llevarlo a colaborar con la población en la lucha, más o menos abierta contra la tiranía.

No conviene en ningún caso tratar de precipitar los acontecimientos, exigiendo más de lo que el soldado esté dispuesto a cumplir. La operación es lenta, el éxito requiere tiempo pero permite lograr objetivos considerables con efectivos mínimos y ningún desgaste.

d.- Los grupos que asedian deberán preparar escondites perfectamente disimulados y enmascarados en el terreno en que operan. Se montan postas ocultas cerca del objetivo asediado para mantenerlo bajo constante vigilancia, se establecen guardias en las direcciones de acceso enemigo, caminos, carreteras

carrileras, etc. Se prepara un plan de hostigamiento y con falsos ataques; disparos preciso inflamables con hondas, etc. Una vez convenido el acuerdo de no agresión, ni conviene al mando-guerrillero, cesarán las operaciones activas y las agresiones, manteniéndose la vigilancia y concentrando los golpes contra el enemigo, que acude desde el exterior.

Para las operaciones de asedio, la guerrilla se divide normalmente en grupos de 4 a 5 guerrilleros que operan con arreglo a un plan común, en los sectores que se les asigne por el jefe que dirige la operación.

f e.- Las guerrillas que operan en las cercanías de la zona de asedio podrán ser utilizadas para lanzar golpes concentrados contra columnas enemigas o convoyes protegidos, realizar operaciones combinadas etc. luego de cumplido el objetivo, estas guerrillas se desplegarán normalmente a sus respectivas bases.

f.- Las operaciones de asedio se llevan a cabo en cooperación estrecha con los guerrilleros locales y organizaciones revolucionarias de la zona.

30.- OPERACIONES OFENSIVAS DE LA GUERRILLA EN CONDICIONES DE INTENSA PRESION ENEMIGA.

Contra un enemigo fuerte, que domina el terreno que ocupa conviene operar con pequeñas guerrillas o grupos guerrilleros, provistos de elevada potencia de fuego, capaces de moverse con agilidad y atacar por sorpresa donde menos se los espere, para

luego huír velozmente.

El éxito de estas operaciones se logra mediante:

- La elevada moral y la sólida preparación política de los guerrilleros.
- El armamento automático, ligero y bien cuidado.
- El minucioso entrenamiento de la tropa, la preparación detallada de la operación.

La iniciativa basada en el secreto más riguroso y en la retirada inesperada y fulminante.

- Los combates normales en este tipo de operación son:
- Golpes de mano.
- Sabotajes.
- Emboscadas y
- Hostigamiento.

Se persigue con ellos objetivos pequeños casi insignificantes pero conviene tener muy presente que las grandes victorias en la guerra del pueblo se logran sumando muchas victorias pequeñas, buscando siempre más provecho que ruido, sin importarnos que el enemigo nos sub-estime.

31.- EVOLUCION DE LA GUERRA DE GUERRILLAS EN GUERRA DE MANIOBRA.

En su proceso normal de desarrollo, la guerra de guerrillas irá desenvolviéndose y se desarrollará de tal modo que, al lado de las fuerzas guerrilleras y nacidas de estas mismas fuerzas, irán formándose, a medida que las posibilidades y la

necesidades de la lucha lo permitan, unidades numerosas, provistas de armamento más pesado, capaces de librar operaciones de maniobra semejantes a los batallones de la Guerra Clásica.

1.- Una de las ventajas que tiene la guerrilla, es el empleo de las unidades de inteligencia, siendo la principal y absoluta secreto en el planeamiento y ejecución de sus operaciones.

2.- La identificación del personal integrante con los miembros de la región les favorece en que se pierden fácilmente confundidos con la población campesina, además que realicen el trabajo de voluntarios, así como también por quienes les ayudan en las áreas, sino por los simpatizantes, colaboradores y simpatizantes.

3.- El espíritu combativo es una de sus características que viene a manifestarse en una de sus principales áreas, es la lucha subterránea.

4.- Últimamente se ha podido verificar que algunas guerrillas subterráneas utilizan la subterránea para neutralizar las actividades de las autoridades.

5.- Sus apariciones las realizan efectuando como principio el ataque por sorpresa y aludido de grupos de las fuerzas del orden en forma rápida, mediante ataques por diversos frentes y en grupos reducidos.

6.- Los informes por insignificantes que parecen tener poca importancia para los grupos subterráneos para el momento

de las medidas C A P I T U L O VII de inteligencia.

7.- La mayoría de los grupos guerrilleros utilizan los métodos de inteligencia que se describen en el "MANUAL DE GUERRA" cuando un enemigo es

CONCLUSIONES

trinchado de la zona que favorece para la guerrilla.

1.- Una de las ventajas que tiene la guerrilla, es el empleo de las medidas de inteligencia, siendo la principal el absoluto secreto en el planeamiento y ejecución de sus operaciones.

2.- La identificación del personal integrante con los moradores de la región les favorece ya que en ciertas áreas se confunden con la población trabajadora, además porque realmente el enemigo no solamente está constituido por quienes toman las armas, sino por los auxiliadores, encubridores y simpatizantes.

3.- El espíritu combativo es una de sus características que viene a ^{WV} convertirse en una de sus principales armas, en la lucha subversiva.

4.- Ultimamente se ha podido verificar que algunos grupos subversivos utilizan la compartimentación para neutralizar las actividades de inteligencia militar.

5.- Sus apariciones las realizan teniendo como principio el ataque por sorpresa y eludiendo la acción de las fuerzas del orden en forma rápida, mediante repliegue por diversas rutas y en grupos reducidos.

6.- Los informes por insignificantes que ^Zparezcan tienen gran importancia para los grupos subversivos para el desarro-

llo de las medidas de inteligencia y contrainteligencia.

7.- La mayoría de los grupos guerrilleros utilizan los métodos preconizados por el "CHE GUEVARA", nunca un enemigo atrincherado es la presa mas favorable para la guerrilla.

"El enemigo en movimiento nervioso, ignorante del terreno, temeroso de todo sin protección natural para defenderse, es la presa ideal".

"Muerde, huye, espera, acecha, vuelve a morder y huír, - sin dar descanso al enemigo".

8.- Para ellos permanecer dema^siado tiempo en un solo lugar es un error fatal, tratan de evitarlo hasta donde sea posible.

C A P I T U L O V I I I

RECOMENDACIONES

Para lograr combatir los grupos subversivos se recomienda los siguientes puntos:

1.- El entrenamiento del personal y su empleo de acuerdo a su especialidad.

2.- Empleo de las mismas tácticas desarrolladas por el enemigo, y en lo posible emplear tácticas de mayor eficiencia que las de ellos.

3.- Desarrollo de actividades para la solución de problemas en las regiones donde operan estos grupos, pues la falta de atención a los problemas que allí se viven es la principal causa de su existencia.

4.- Eliminación sistematizada de personal identificado como colaborador de la guerrilla, fuente principal para la subsistencia de estos grupos.

5.- Desarrollo de acciones y operaciones psicológicas, buscando con ello el acercamiento entre las propias tropas y la población, del área afectada.

6.- Para el total éxito en el desarrollo de las operaciones las unidades que tengan esta responsabilidad deberán contar con el apoyo suficiente.

C A P I T U L O IX

BIBLIOGRAFIA

- 1.- Casos tácticos de guerra de guerrillas en Colombia
volumen No. 18 cuarta parte.
- 2.- Casos tácticos de guerrillas de Colombia
volumen No. 16
Imprenta y publicaciones de las Fuerzas Militares.
- 3.- Casos tácticos de guerra de guerrillas en Colombia
volumen 18 tercera parte.
Imprenta y publicaciones de las Fuerzas Militares.
- 4.- Casos tácticos de guerra de guerrillas en Colombia.
Volumen 17
Imprenta y publicaciones de las Fuerzas Militares.
- 5.- De la Violencia a la paz.
VIII Brigada.
- 6.- Concepto y doctrinas sobre guerra revolucionaria.
- 7.- Guerra de guerrillas.
Mao- Tse- Tung.
Editorial Barona Bogotá.
- 8.- Contra insurgencia y guerra revolucionaria.
Jaime Velasquez García.
Ediciones la tina roja.

37731



BIBLIOTECA CENTRAL DE LAS FF. MM.

TESG

No. 870 Blanco Lizarazo, Juan V.
Tácticas de la guerilla rural
en Colombia.